

MØDEDATO: 24.02.2024, KL. 11:00

MØDESTED: COMWELL HOLTE, KONGEVEJEN 495A, 2840 HOLTE

Copenhagen Gaming Week (megaeventpuljen)

Se alle bilag

Kultur- og Fritidsudvalget skal tage stilling til forslag til høringssvar til Økonomiudvalget om udmøntning af midler fra megaeventpuljen til Copenhagen Gaming Week 2025-2027, der er en gaming- og esportsfestival. Kultur- og Fritidsforvaltningen vurderer, at arrangørens ambition for udvikling af Copenhagen Gaming Week lever op til megaeventpuljens kriterier, men at en eventuel kommunal bevilling over flere år bør forudsætte en årlig forvaltningsmæssig godkendelse af, at Copenhagen Gaming Weeks programaktiviteter og succeskriterier udvikler sig i overensstemmelse med puljens kriterier og ansøgningens ambitionsniveau

Indstilling

Kultur- og Fritidsforvaltningen indstiller,

1. at Kultur- og Fritidsudvalget godkender nærværende indstilling som udvalgets høringssvar til Økonomiudvalget i forbindelse med udmøntning af midler fra megaeventpuljen.

Problemstilling

Bellagroup A/S ansøger Københavns Kommunes megaeventpulje om i alt 7,5 mio. kr. over tre år til afvikling af Copenhagen Gaming Week i 2025, 2026 og 2027 (bilag 1).

Løsning

Copenhagen Gaming Week blev afholdt for første gang i januar 2024 med et direkte tilskud til Bellagroup A/S fra megaeventpuljen på 3 mio. kr. I tillæg bevilligede Økonomiudvalget op til 1 mio. kr. til aktivering af børn og unge samt fokus på it-talents tiltrækning.

Copenhagen Gaming Week er tænkt som en årlig tilbagevendende og bredt favnede gaming- og esportsfestival med fokus på branchens og kulturens mangeartede facetter, værdier og potentialer for både underholdning, tech- og talent- og erhvervsudvikling samt aktuelle dagsordner, som f.eks. ungefællesskaber.

Indholdsmæssigt er det ambitionen, at man som deltager ved Copenhagen Gaming Week kan opleve, hvordan gamingkulturen udfolder sig i et krydsfelt mellem underholdning, musik, mode og gadeidræt. Programaktiviteterne omfatter workshops, bevægelsestilbud og talks, som bl.a. sætter fokus på forståelsen for gaming- og esport, herunder kultur, trivsel, uddannelse og karriere. Aktiviteterne tilrettelægges mhp. at nå en bred målgruppe af københavnere; fra de nysgerrige til allerede dedikerede brugere og etablerede communities indenfor gaming og esport. Et centralt element ved Copenhagen Gaming Week er afviklingen af en e-sportsturnering, som med tiden kan tiltrække et voksende antal internationale deltagere og publikum.

Bella Center Copenhagen danner ramme om Copenhagen Gaming Week. Fra 2025 sigter arrangøren på, at publikum også kan deltage i sideevents før og under Copenhagen Gaming Week på andre lokationer i København. Dette skal ske i partnerskab med relevante aktører indenfor både kultur-, forenings- og erhvervslivet. Bellagroup A/S forventer at kunne tiltrække 15.000 besøgende i 2025, voksende til 25.000 i 2027.

Copenhagen Gaming Week 2024 blev afviklet over 3 dage i januar 2024. Ifølge Bellagroup A/S var det samlede besøgstal på godt 12.000. Bellagroup A/S har ikke ønsket at oplyse, hvor stor en andel af det samlede besøgstal, som betalte entré. Tidsfristen for indsendelse af evaluering af årets aktivitetsprogram og publikumsoplevelse samt endeligt regnskab er den 4. april 2024, jævnfør tilkudsaftalen mellem Københavns Kommune og Bellagroup A/S.

Ifølge Bellagroup A/S er en fortsat offentlig bevilling i udvikling af Copenhagen Gaming Week en forudsætning for, at ambitionerne for udviklingen af eventen kan indfries og for, at der kan skabes basis for de kommercielle partnerskaber, som skal medvirke til at sikre, at Copenhagen Gaming Week på sigt kan blive økonomisk bæredygtig.

Vurdering fra Kultur- og Fritidsforvaltningen

Som nyetableret begivenhed kan det tage tid at finde frem til en form og et indhold, som kan tiltrække et stort publikumsgrundlag. Kommunal opbakning i form af både økonomisk bevilling, sparring og understøttende aktiveringsindsatser for børn og unge kan understøtte A/S Bellagroups vision for Copenhagen Gaming Week.

Nedenfor er angivet forvaltningens opmærksomhedspunkter til udvalgets vurdering, herunder vurdering af arrangørens forudsætninger for at indfri ambitionerne for et fuldt udfoldet Copenhagen Gaming Week:

- Gaming og esport er aktuelt en af verdens mest betydningsfulde arenaer for kultur, sport og underholdning. Copenhagen Gaming Week kan være en platform til international eksponering af København som tech- og gaminghovedstad.
- Kultur- og Fritidsforvaltningen opfordrer til, at udvalget prioriterer at investere i at understøtte eventen med skoleforløb om digital dannelse, gaming og bevægelse.
- Resultaterne af kommunens aktiveringsindsats i 2024 er positive, og vurderingen er, at der er potentiale for at videreudvikle koncepterne, så de kan nå ud til endnu flere folkeskoler fra 2025.
- Forløbne udvikles af Kultur- og Fritidsforvaltningen i tæt samarbejde med Børne- og Ungdomsforvaltningen, Socialforvaltningen og Økonomiforvaltningen. Forvaltningerne imellem er der opbakning til, at der i sagen til Økonomiudvalget indstilles at udmønte 350.000 kr. i både 2025 og 2026 til formålet.

Forvaltningen henstiller til, at en eventuel kommunal bevilling betinges af,

- at der årligt tilknyttes en international esportsturnering til eventen, som flugter med megaeventpuljens kriterier om internationalt niveau,
- at Bellagroup A/S løbende arbejder med at udvikle konceptet for Copenhagen Gaming Week for at sikre, at eventen udvikler sig i takt med de globale tendenser indenfor gaming og esport, og publikums forventninger til relevans og innovation. Dette kan sikres via sparring samt årlig justering af succeskriterier for programindhold og sideevents.

Forvaltningen gør opmærksom på, at der, ifølge de politisk vedtagne kriterier for megaeventpuljen, maksimalt kan tildeles midler til en megaevent i tre år. Forvaltningen anbefaler, at en politisk beslutning tager afsæt i megaeventpuljens kriterier (bilag 2).

Økonomi

Indstillingen har ingen økonomiske konsekvenser. Der er til megaeventpuljen afsat 15 millioner kroner årligt i 2023-2027. Der resterer aktuelt ca. 9 mio. kr. til medfinansiering af kommende events. Oversigt over tidligere bevillinger fra megaeventpuljen og beregning af muligt forestående udvikling i megaeventpuljen fremgår af bilag 3.

Videre proces

Kultur- og Fritidsudvalgets hørings svar indgår som bilag til indstilling til Økonomiudvalget med henblik på beslutning om udmøntning. Hvis Økonomiudvalget udmønter midler til Bellagroup A/S vil Økonomiforvaltningen, i dialog med Bellagroup A/S, udarbejde en tilskuds aftale, som angiver vilkår og målbare succes kriterier for kommunens bevilling.

Jakob Heide Petersen /

Søren Tegen Pedersen

Beslutning

Kultur- og Fritidsudvalgets beslutning i mødet den 24. februar 2024

Indstillingen blev godkendt uden afstemning.

Det Konservative Folkeparti fremsatte følgende protokol bemærkning:

"Det Konservative Folkeparti mener, at eventet bør afholdes på kommercielle vilkår og ikke for skatteborgernes penge."