

**Fra:** [REDACTED]  
**Sendt:** 1. oktober 2018 23:22  
**Til:** Børne- og Ungdomsforvaltningen <[buf@buf.kk.dk](mailto:buf@buf.kk.dk)>  
**Emne:** Counter-Strike I Klubregi?

[REDACTED] sendte en meddelelse via kontaktformularen på <https://www.kk.dk/artikel/jesper-christensen-borgmester>.

Kære Børne og Ungdomsforvaltning, og politikere i Børne og Ungdomsudvalget,

Jeg skriver til jer fordi jeg er mor til en 9årig dreng, der går på Fritidsklubben på Sjælør Fritidscenter, hvor der spilles CSGo og Battlefield og hvor CSGo nu tilbydes til 4 klasseseleverne på 9-10 år som e-sportsaktivitet. Det er spil med en aldersgrænse mellem 16-18 år, alt afhængig af aldersvurderingssystemet.

Jeg har i dag modtaget svar fra den pædagogiske konsulent Naja Marie Dyrendom Christensen på en henvendelse hvor jeg spurgte: Betragtes Counter Strike i form af e-sportsaktivitet mellem kl. 16-18, som en aldersvarende aktivitet i klubregi for 9-10 årige i Københavns Kommune? Og hvilke pædagogiske retningslinier findes der ifht. spil på fritidshjem og i klubregi i København?

I svaret jeg modtog fra Christensen understregede hun, at hun tog udgangspunkt i klubbens egne forståelser af spillet, ikke i Københavns Kommunes, fordi der ikke findes en politik på området. Dette skriv var derfor en lang tale om Counter Strikes lyksaligheder for 9-10 årige børn, dog mente hun at vi forældre skulle have mulighed for at skrive under på at vores børn må spille med.

Derfor skriver jeg til jer politikere, og til forvaltningen for børn og unge, for at høre om I mener at Counter Strike er en god og sund aktivitet. Jeg håber samtidig, at I vil bringe spørgsmålet op til en samlet pædagogisk refleksion da jeg tænker det ikke kun er på denne klub at spørgsmålet om brugen af spil er aktuelt- det er det på alle Københavns fritidshjem og klubber. Nedenfor forklarer jeg hvorfor jeg mener der er behov for at forvaltningen sætter rammer for hvilke spil der spilles i kommunens fritidstilbud:

Den 1 maj begyndte min søn [REDACTED] på klubben FSC på Sjælør Boulevard. Han er et af 4. classes SAG-børnene, der har gået i det tilstødende Fritidshjem. Da han er født i nov. er han 9 år, hvilket en del af Københavns klubbørn er i dag, fordi de begynder klub med deres klasse. [REDACTED] min søn, er et barn, der bliver tiltrukket af computerspil, og han hænger sammen med andre børn, der også suges ind i spilverdenene.

Som forældre er vi altid optaget af hvilke spil vores børn spiller og om de er aldersvarende. Vi spiller også jævnligt de spil børnene spiller herhjemme sammen med dem og vi snakker dagligt om spillene. Da [REDACTED] inden han begyndte på SAG, gik på fritidshjem hvor der hverken var ipads eller computerspil, har vi i højgrad kunne styre spilindholdet. Minecraft har været et af hans favoritspil, og det er på mange måder et ret fantastisk spil fordi der både kan spilles sammen, bygges mm. Spilindholdet ændrede sig dog da [REDACTED] som 8årig begyndte på fritidshjemmet på Sjælørs Boulevard i forbindelse med opstart på Sankt Annæ Gymnasium. Her kunne børnene spille både Fortnite og Overwatch – begge skydespil med den vejledende aldersgrænse på 12 år – vi var heller ikke begejstret for dette, men besluttede ikke at gøre et stort nummer ud af det fordi spillene er knap så livagtige. Da [REDACTED] kort tid efter opstart i klubben kom og beskrev, at der blev spillet Counter Strike med ham og hans klassekammerater som deltagere, blev vi dog dybt rystede (jeg troede ikke på det i begyndelsen), da den vejledende

aldersgrænse er 16, og det er et meget livagtigt skydespil. Vi kontaktede derfor personalet, der argumenterede for, at der var mange gode læringsmuligheder i spillet fordi det var teambaseret, og det var et af de populære e-sport spil der spilles i turneringer. Da klubben er knyttet til skolen, er det ikke en klub vi har valgt – det er den der er knyttet til skolen. Vi var som forældre ikke forberedt på, at vores barn ville blive sat i en situation hvor der blev spillet counter strike. Det der gør os oprørte er, at det både som forældre, men særligt for børnene er svært at sige fra ifht. de voldsomme spil. [redacted] klasse der jo ligesom de andre 4 klasser på SAG stadig er ved at blive rystet sammen, har haft udfordringer med ekskluderinger af børn og klikedannelser. Med counter strike er der så en voksen igangsat aktivitet, der kan være med til yderligere at skabe ekskluderinger af de børn, der ikke bryder sig om spillet, eller de børn der ikke må spille spillet for deres forældre. Andre børn vil måske føle sig presset til at spille spillet på trods af, at det føles for voldsomt.

Vi har derfor undret os meget over det svar vi har fået af pædagogerne, og at de slet ikke reflekterer over nogle af de konsekvenser aktiviteten kan få, der helt kunne undgås hvis man i stedet for Counter Strike valgte at spille noget alderssvarende som ikke handler om antallet af KILLS!! DR Ultra har fx et program kørende pt der hedder Ragnarok – der henvender sig præcis til de mindre klubbørn. Her bliver der spillet minecraft som e-sport spil <https://www.dr.dk/ultra/gaming/ragnarok-minecraft> I Christensens svar på dette beskriver personalet at det vil være svært for dem at lave e-sports aktiviteter med andre spil end Counter Strike fordi det er det de kender. Det undrer dog at de kan blive uddannet i Counter Strike, men ikke i andre spil. Særligt som fritidshjem og klub for en skole som SAG hvor nye klasser er sat sammen i 3. klasse, har frit og klub en vigtig funktion i at skabe konstruktivt rum for samvær og etablering af de gode relationer, men lige nu synes det entydige fokus på skydespil at stå i vejen for dette.

Nu tilbydes så Counter Strike som e-sports aktivitet til 4klasses børn. Det handler om to X to timer om ugen. Der skal spilles counter strike – for min søn den direkte vej til at kunne blive youtube stjerne. Tidsrummet er 16.00-18.00.

Som mange af de andre SAG børn bor vi 45 minutter væk – det vil sige, at [redacted] først ville komme hjem ca kl. 19.00 – hvilket er en halv time før han skal i seng. For os er klubtilbuddet egentlig tænkt som tidsrummet fra skoledagen slutter til ca. 16.00. Det andet her vil skabe udfordringer med at få spist og lavet lektier, og være ret ødelæggende for den daglige rutine, fordi aktiviteten helt enkelt ligger for sent. Man kan undres om det bliver lagt så sent for børnene eller pædagogernes skyld?

Jeg håber med dette brev, at I vil sætte spørgsmålet på jeres dagsorden og er spændt på at høre om jer politikere og fra forvaltningens side også bifalder, at Counter Strike tilbydes til de 9-10 årige. Vi håber også, at I fra Københavns Kommune kan være med til at skabe rammer for aldersvarende spilindhold, og et mere inkluderende arbejde med børn på 9-10 år, der ikke blot støtter snævre ekskluderende fællesskaber men i stedet støtter op om bredere og ikke ekskluderende fællesskaber.

Mvh.  
[redacted]

I nogle tilfælde kan vi hjælpe dig hurtigere og bedre, hvis vi må ringe dig op. Hvis du her skriver dit telefonnummer, giver du os tilladelse til at ringe dig op. Vi ringer dog kun, hvis vi vurderer, at det er den bedste løsning.: [redacted]



[Redacted]

[Redacted]

26. oktober 2018

Sagsnr.  
2018-0278940

Dokumentnr.  
2018-0278940-6

Kære [Redacted]

Tak for din henvendelse af 1. oktober 2018, hvor du spørger til, om Børne- og Ungdomsudvalget og Børne- og Ungdomsforvaltningen anser Counter Strike for at være en god og sund aktivitet for børn i kommunens fritidsinstitutioner.

Udviklingen, herunder den teknologiske udvikling, går i disse år hurtigt, og det er derfor også nødvendigt, at vi løbende forholder os til og drøfter, bl.a. hvilke og i hvilket omfang digitale spil og sociale medier mv. skal fylde i vores hverdag, herunder også hvilke spil vores børn skal have adgang til i vores institutioner. Det er dermed også min opfattelse, at emnet, du rejser, er væsentligt – så tak for det.

Forældrebestyrelsen i et fritidshjem skal ifølge dagtilbudslovens §45 fastsætte principper for et fritidshjems arbejde. Der er med andre ord en intention i lovgivningen om, at forældre skal have indflydelse på den institution, som deres børn benytter. Jeg mener derfor også, at den bekymring og undren, du angiver i dit brev, bedst varetages lokalt.

Du kan således bede institutionens forældrebestyrelse drøfte emnet, hvorved den bl.a. har mulighed for at fastsætte nogle principper, som rammesætter institutionens brug af spil, digitale medier mv.

For så vidt angår forvaltningens vurdering, som du også spørger til, vil jeg henvise til det brev som pædagogisk konsulent, Naja Marie Dyrendom Christensen, har fremsendt den 1. oktober 2018, som svar på din henvendelse af 18. september 2018.

Tak for, at du tog dig tid til at skrive til mig.

Med venlig hilsen

Jesper Christensen

**Rådhuset**

1599 København V.

Telefon  
3366 2000

E-mail  
borgmester@buf.kk.dk

www.kk.dk