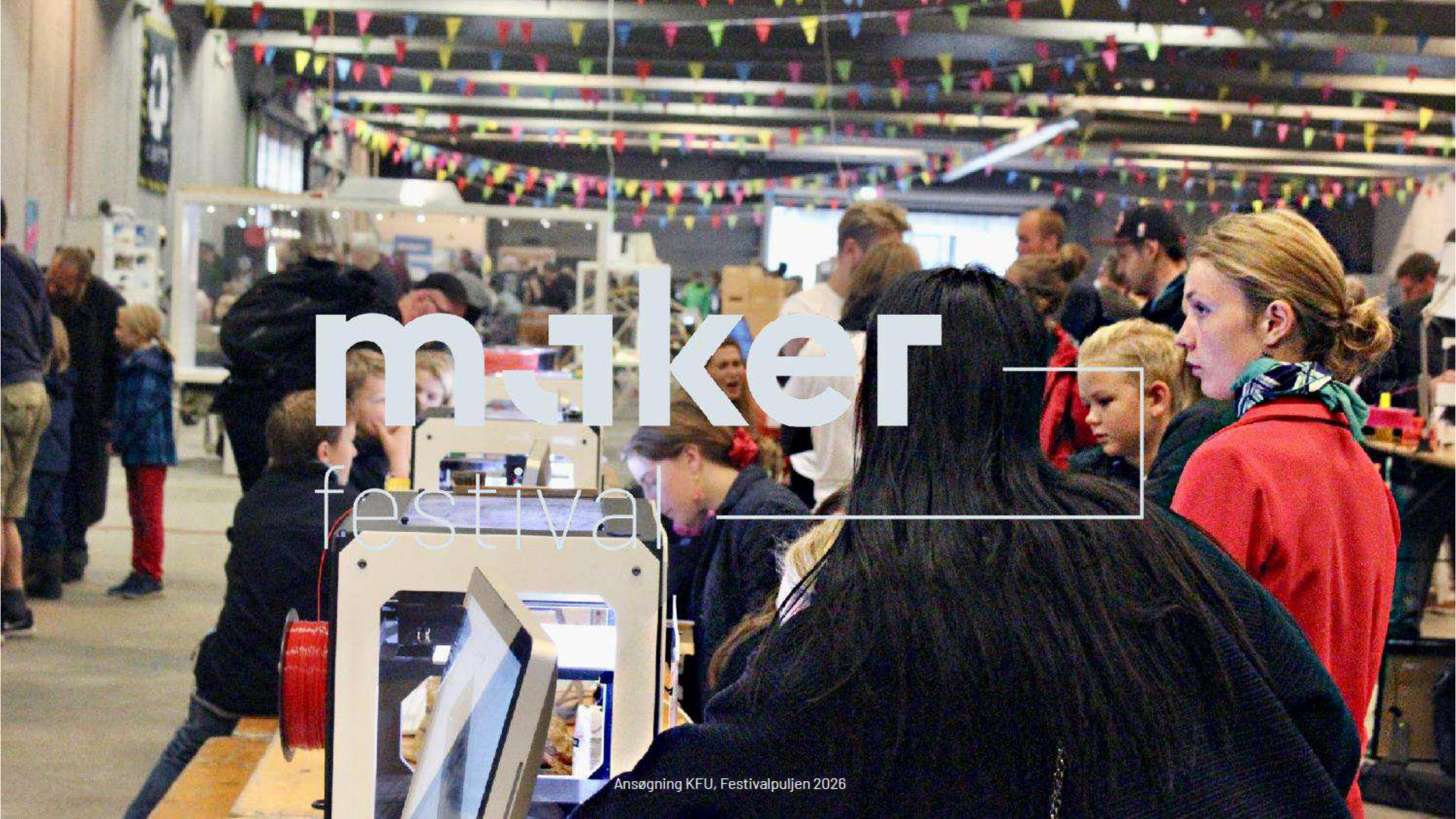


A photograph of a busy indoor event, likely a maker festival, with many people, including children, gathered around various workstations and displays. The ceiling is decorated with colorful triangular bunting. In the foreground, a woman with long dark hair is seen from behind, looking at a computer monitor. To her right, a young boy in a red jacket is looking at something off-camera. In the background, other people are engaged in various activities, and a large 3D printer is visible on the left. The text 'maker festival' is overlaid in a light blue, sans-serif font, with 'maker' on the top line and 'festival' on the bottom line. A thin white line is drawn across the text, starting from the right side of 'maker' and extending to the right edge of the frame.

maker festival



I hele 2026 og over hele København skal københavnerne gøre deres idéer fysiske og opleve deres egen skaberkraft

Københavnerne får hver dag nye idéer og tænker i nye løsninger. Vi vil give dem muligheden for at handle på det - vi vil øve dem i at bruge deres skaberkraft på at omstille idéer til fysiske løsninger og vække deres nysgerrighed, kreativitet og handlekraft.

På Maker Festival 2026 vil vi sammen med københavnerne undre os, blive begejstrede for teknologi og nye materialer og udforske hvad bæredygtighed, grøn omstilling og skaberkraft også kan betyde.

Foreningen Maker anmoder hermed Kultur- og Fritidsudvalget, Festivalpuljen, om støtte på kr. 350.000,- ud af et samlet budget på kr. 718.000,00 til afholdelse af Maker Festival 2026.

Midlerne skal bruges på at skabe festivalaktiviteter for børn, unge, familier og kreative sjæle over hele København i hele 2026. Gennem stærke og prominente kulturbegivenheder i København vil Foreningen Maker præsentere kreativ og innovativ teknologipraksis og urbant entreprenørskab i krydsfeltet mellem tech, kunst, design og maker-kultur på en tilgængelig, håndgribelig og inspirerende måde.

Det er vores forventning, at vi med en organisering af lokale makere, designere, bæredygtighedsentusiaster og kreative igen i 2026 vil kunne nå over 25.000 deltagere og sikre en større mangfoldighed i det samlede værditilbud, større målretning og i sidste ende forøget kvalitet i oplevelsen hos festivalens - og byens - mange teknologi- og design-interesserede borgere.

Med støtte fra Kultur- og Fritidsudvalget vil vi først og fremmest kunne skabe et unikt og diversit indhold på Maker Festival 2026. Foreningen vil skabe indhold til Københavns Lysfestival, Ungdommens Folkemøde, Kulturnatten, Spor10 Festivalen i Jernbanebyen og CAFx og have aktiviteter fra februar til oktober 2026 inden for alt fra design, teknologi, bæredygtighed, iværksætteri, teknologiforståelse og maker-metoder, samt begejstret leg og kreativ dannelse. Der vil på Maker Festival 2026 være et stærkt fokus på at få de københavnske kreative vækstmiljøer og foreningsliv til at mødes på tværs, hvilket skal bidrage til at styrke de lokale og globale dagsordener, der sætter København på landkortet som centrum for innovation, bæredygtighed, kreativitet og borgerinddragelse.

Malte Hertz Jansen

Administrerende direktør, Foreningen Maker
Vasbygade 10, 2450 København SV
Tlf. 2891 3537 // malte@maker.dk

Maker Festival fejrer kreativitet, teknologi og bæredygtighed i hele byen

Maker Festival 2026 samler alle – fra børn til seniorer – om kreativitet, teknologi og håndværk. Festivalen byder på alt fra robotbygning og genanvendelse til digitalt design og iværksætteri.

I 2026 skaber vi endnu flere midlertidige, åbne rum i hele København, hvor alle kan deltage. Med fokus på innovation, grønne løsninger og den cirkulære økonomi er Maker Festival nu en integreret del af byens kulturliv.

Festivalen bygger bro mellem generationer og kulturer og giver københavnernes mulighed for at udforske nye færdigheder og fællesskaber. Vi gør bæredygtighed konkret med showcases inden for byggeri, open source hardware og genanvendelse.

Maker Festival er byens festival – en platform for kreativ dannelse, eksperimenter og entreprenørskab. Vi skaber magiske øjeblikke og fejrer nysgerrighed og innovation sammen med københavnernes.





En eksplosion af kreativitet og skaberkraft!

Maker Festival er en festival skabt af københavnere, for københavnere.

I 2025 flytter Foreningen Maker ind i nye lokaler i Jernbanebyen og skaber dermed en permanent plads for kreativitet og skaberkraft i byens nye bydel. Vi har derfor skabt et festivalprogram, der i 2026 både lægger vægt på at vise Jernbanebyen frem og samtidig sørger for at lægge aktiviteterne ud i byen til lokal glæde for mange flere.

Festivalen styrker handlekraft og innovation ved at bringe publikum tættere på ildsjæle, teknologi og værktøj. Gæsterne kan opleve alt fra produktudvikling og design til bio-design og interaktionskunst.

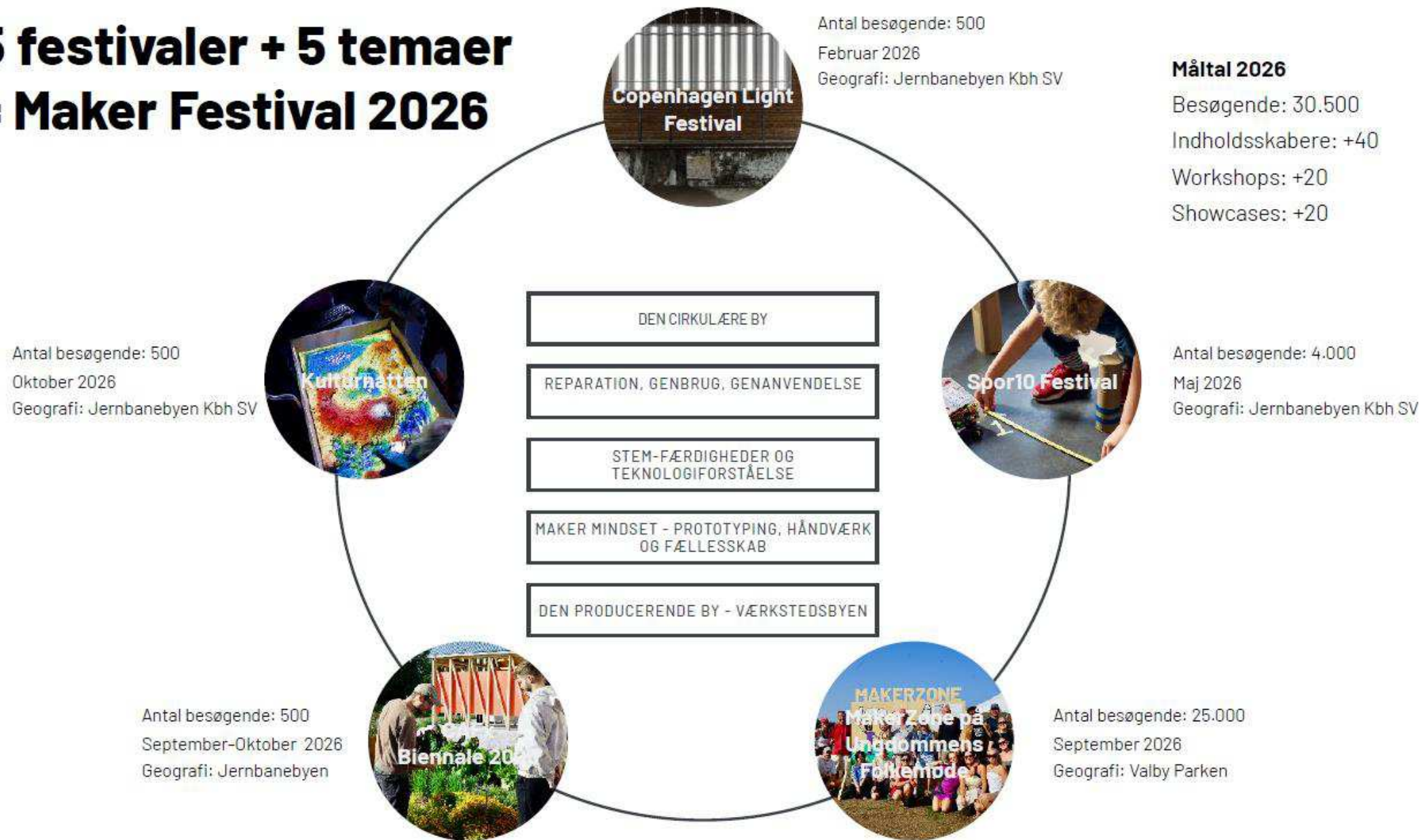
Gæsterne kan opleve alt fra indlevende hands-on workshops, inspirerende udstillinger skabt af lokale talenter og interagere med urban interaktionskunst.

Maker Festival 2026 har fem hovedtemaer:

- Den cirkulære by
- Reparation, genbrug, genanvendelse
- STEM-færdigheder og teknologiforståelse
- Maker mindset - prototyping, håndværk og fællesskab
- Den producerende by - værkstedsbyen

Festivalen er en international platform, der samler skabere fra hele verden. Den voksende interesse fra partnere og fonde betyder, at programmet bliver større og mere ambitiøst end nogensinde før.

5 festivaler + 5 temaer = Maker Festival 2026



Copenhagen Light Festival

København SV

Københavns lysfestival er en fantastisk lejlighed til at inspirere en bred vifte af lysinteresserede, som måske ikke normalt ville opsøge et makerspace eller arbejde kreativt med produkter og processer. Til Copenhagen Light Festival 2026 vil Maker Festival derfor, i samarbejde med NREP og Spor10, etablere et åbent Makerspace ved pladsen foran Jernbanebyens Community Hub.

I 2025 var Copenhagen Maker Festival for første gang en del af københavnernes lysfestival - og hvilken fest det var. Med det eneste værk i Jernbanebyen satte vi fokus på den nye bydel, de mange muligheder og det, alle kan gå og glæde sig til, når bydelen står færdig.

Lys i mørket – en ny oplevelse i Jernbanebyen

I 2026 fortsætter vi samarbejdet med DSB Ejendomme og områdets aktører for at bringe lys til byens mørke kroge. Copenhagen Maker Festival vil skabe unikke lysinstallationer, der forbinder teknologi, kunst og fællesskab, og give københavnernes en helt særlig oplevelse i den nye bydel.

I samarbejde med medlemmer af Foreningen Maker og aktører fra SPOR10 vil vi skabe en levende oase af oplevelser, som løbende formes af deltagerne selv.

500 deltagere. Geografi: Kbh SV



SPOR af FrederikGustav

Spor10 Festival

Jernbanebyen, Kbh. SV

I udviklingen af Jernbanebyen er grønne og levende bymiljøer i fokus, og til Spor10 Festival i maj 2026 kan københavnernes opleve netop disse principper i praksis. Festivalen byder på aktiviteter for alle aldre med vægt på kreativitet, bæredygtighed, sundhed og trivsel.

Genanvendelse på tværs af bydelene

I samarbejde med lokale aktører i Jernbanebyen og Sydhavnen skaber vi oplevelser, der binder områdets ressourcer sammen. Kan lokalt plastikaffald smeltes om til smykker? Kan genbrugstræ blive til havemøbler? Festivalen inviterer 4.000 deltagere til at udforske bæredygtige løsninger i Kbh SV.

4.000 deltagere. Geografi: Kbh SV



SPOR10 Festival 2023

Ungdommens Folkemøde

Valby Parken

Siden 2021 har Maker Festival været en aktiv del af Ungdommens Folkemøde, og i 2026 fortsætter vi engagementet. Vi etablerer en inspirerende MakerZone, hvor unge kan udforske teknologi, bæredygtighed og FNs verdensmål gennem praktiske aktiviteter. Her dykker vi ned i emner som genanvendelse af plast, lokal produktion og cirkulære systemer for at ruste fremtidens klimafrontløbere i København.

Maker Zone – hands-on læring og inspiration

I samarbejde med FGU Hovedstaden, Verdensmål i Hænderne, Ungdomsbureauet og lokale makere tilbyder vi workshops, hvor unge får indsigt i bæredygtige løsninger, iværksætteri og innovativ produktion. Gennem hands-on oplevelser møder de eksperter, der allerede arbejder med at forme en grønnere fremtid.

25.000 deltagere. Geografi: Kbh V



Science show med Fablab RUC på UFM 2024

CAFx Biennale

Jernbanebyen, Kbh. SV

Copenhagen Architecture Biennale har som mål at inspirere til grønne, levende og inkluderende byer, og i 2026 vil Maker Festival bidrage med en kurateret festivaloplevelse i vores nye faciliteter i Jernbanebyen. Deltagere fra hele København kan opleve, hvordan der i udviklingslaboratoriet arbejdes med at skabe bæredygtige løsninger til fremtidens boliger, byggeri og byrum. Vi ønsker at engagere mennesker i alle aldre gennem workshops og interaktive værkstedsformater, der bringer arkitektur og innovation tættere på borgerne.

Maker-mesterlære – teknologi og design i praksis

På festivalens værksteder og workshops vil makere og fysiske iværksættere introducere deltagerne til teknologi- og designfærdigheder gennem hands-on læring. Besøgende vil få mulighed for at arbejde på et fælles værk med nye materialer, teknologier og værktøjer, mens de lærer af dem, der hver dag udvikler fremtidens bæredygtige løsninger.

500 deltagere. Geografi: Kbh SV



Hackathon om bæredygtigt byggeri med NEXT elever

Kulturnatten

Jernbanebyen, Kbh. SV

Kulturnatten i København er fyldt med oplevelser, og Copenhagen Maker Festival i de nye faciliteter i Jernbanebyen bliver ingen undtagelse. Her træder besøgende ind i et univers af savsmuld, maskiner og materialer, hvor de kan prøve kræfter med teknologier og skabe deres egen unikke genstand at tage med hjem.

Vi glæder os til at endnu en gang at skabe uforglemmelige oplevelser til børn, unge og voksne til kulturens aften.

Det skabende fællesskab

Vores inspirerende medlemmer åbner dørene og viser stolt deres arbejde frem. Publikum kan udforske udstillingen, få rundvisninger i Københavns professionelle værksteds- og iværksætterfællesskab og deltage i hands-on workshops, hvor de selv kan mærke glæden ved at skabe.

500 deltagere. Geografi: Kbh SV



Udstilling, Kulturnatten 2025

Maker Festival er skabt af københavnere, for københavnere.

Vi lægger vægt på åbenhed, inklusion og præsentation af innovativ teknologipraksis i krydsfeltet mellem teknologi, kunst, design og skaberkultur. Vi vil involvere og inspirere børn, unge og voksne til at tænke kreativt og løse problemer gennem eksperimentering. Vi ønsker at fejre nysgerrighed, kreativitet, entreprenørskab og dannelsen af praktisk og kreativ iværksætteri.

Sammen vil vi begejstre og blive begejstrede sammen med andre københavnere.



Budgetskabelon - Festivalpuljen

Tilskudsmodtagers navn: Maker
CVR: 36576871
Festivalens/eventets navn: Copenhagen Maker Festival 2026

Projektperiode: 1.1.2026 - 31.12.2026

Indtægter	Budget	Budget året før	Notér om beløbet er ansøgt eller allerede bevilliget.
Tilskud fra Københavns Kommune	350.000	350.000	Ansøges
Øvrige tilskud, specificeret			
a) Creative Europe	0	100.000	
b) Fog Fonden (note 2)	50.000	50.000	Ansøges
c) Otto Bruuns Fond (note 2)	50.000	50.000	Ansøges
d) Spar Nord Fonden (note 2)	50.000	50.000	Ansøges
e) Tuborgfondet	100.000	0	Ansøges
Salg af drikkevarer o.l.	5.000	5.000	
Medfinansiering/partnerskaber			
b) Ungdommens Folkemøde (note 1)	113.000	113.000	Aftale indgået
INDTÆGTER I ALT	718.000	768.000	

Kommentarer/forbehold:

- Aftalen med Ungdommens Folkemøde er indgået
- Fondene søges i løbet af Q1 + Q2 2026. De pågældende fonde har tidligere udvist interesse for at støtte op om Copenhagen Maker Festival.

Udgifter	Budget	Budget året før
Programaktiviteter		
Åbne Værksteder	95.000	80.000
Workshops	95.000	75.000
Showcases	55.000	35.000
Talks	24.000	25.000
Festivalledelse/projektledelse	210.000	210.000
Produktions- og afviklingsassistance (timer)	60.000	90.000
Revision og årsregnskab	15.000	15.000
Forsikringer	15.000	15.000
Forplejning, frivillige og makere	20.000	25.000
Persontransport, inkl. overnatning	10.000	15.000
Materiel og udstyr	30.000	75.000
Grafisk arbejde, billed- og filmproduktion	20.000	20.000
Sociale Medier	5.000	5.000
Tryksager	5.000	5.000
Webhosting	2.000	2.000
Sikkerhed og renhold	5.000	5.000
Leje af materiel (kabler, tavler, borde, bænke, mv)	5.000	5.000
Småanskaffelser (eks. udendørs rammesætning)	12.000	17.600
Scenografi og publikumshåndtering	5.000	10.000
Uforudsete omkostninger (5%)	30.000	38.400
UDGIFTER I ALT	718.000	768.000

RESULTAT	0	0
-----------------	----------	----------