Ansøgning til Kultur- og fritidsudvalgets disponible midler
Fonden Ungdomsøen
Arsenalvej 10, 1436 København K
CVR 40471847

Smag på Ungdomsøen

Fællesskabende aktivitetsdage for unge på kanten

Formål

Projektet 'Smag på Ungdomsøen' er et projekt, der giver skoleelever fra socialt og økonomisk udsatte byområder i København en smagsprøve på Ungdomsøens sociale og kreative fællesskaber.

Projektet understøtter Københavns Kommunes ambition om lighed i adgang til kultur og oplevelser, ved at tilbyde et gratis dagsforløb til elever, som typisk har færre ressourcer og mindre adgang til organiserede aktiviteter.

Dagen kombinerer hands-on læring, medskabelse og ansvar, hvor eleverne aktivt bidrager til fællesskabet. Gennem aktiviteterne ønsker vi at fremme social bæredygtighed og medborgerskab ved at de unge oplever, at deres bidrag har værdi.

Formålet er at:

- Styrke unges handlekraft, fællesskabsfølelse og tro på egne evner.
- Modvirke oplevelsesfattigdom ved at give meningsfulde oplevelser.
- Skabe et trygt frirum, hvor unge kan møde nye fællesskaber og udforske deres potentiale.
- Inspirere eleverne til at engagere sig videre i Ungdomsøens fællesskaber, så indsatsen strækker sig ud over selve dagsforløbet.

Målgruppe

Projektets primære målgruppe er elever i 7.-9. klasse fra Københavnske folkeskoler, med særlig prioritet til skoler i socialt og økonomisk udsatte byområder. Disse unge har ofte begrænset adgang til organiserede fritids- og kulturtilbud og mangler trygge arenaer for udvikling af socialt samvær og udvikling.

I VIVEs rapport om trivsel blandt børn og unge i udsatter positioner (2025), fremhæver de fordelene ved at opfordre børn og unge til at engagere sig i fritidsaktiviteter. Flere undersøgelser har bl.a. vist at deltagelse i fritidsfællesskaber og målrettede og inkluderende fritidstilbud kan have positiv effekt på livskvalitet og trivsel, styrke tilknytning til skole, samt forebygge frafald og social isolation for udsatte unge. Ved at give eleverne aktive roller i meningsfulde aktiviteter uden for deres normale rammer, styrkes handlekraft og sociale kompetencer.

Projektet forventes at engagere ca. 200 elever fra 7.–9. klasse over forår og efterår 2026. På hver aktivitetsdag deltager mellem 15–25 elever.

Projektbeskrivelse

Ungdomsøen har siden 2022 eksperimenteret med aktiviteter målrettet unge fra udsatte byområder. Erfaringerne viser, at målgruppen trives bedst i trygge fællesskaber med klare rammer, hvor de samtidig får ansvar og mulighed for medskabelse.

I 2025 testede vi konceptet om en aktivitetsdag for skoleklasser, hvor eleverne sammen skabte dagens indhold. Erfaringerne viste at stort engagement og lavt frafald, samt at de elever, der normalt står på kanten af fællesskabet, blomstrer, når der er mange og forskellige måder at bidrage på - praktisk, socialt og kreativt.

Smag på Ungdomsøen 2026 bygger videre på disse erfaringer, hvor formål, format og indhold revideres løbende. Hertil ønsker vi at udvide målgruppen til at omfatte fritidsklubber, ungdomsorganisationer og andre fællesskaber.

Aktiviteter

Aktivitetsdagen er bygget op om tre til fire aktivitetsspor, hvor hvert spor bidrager til dagens fællesskab:

- Madholdet: tilbereder frokost og præsenterer den for gruppen.
- Byggeholdet: skaber noget funktionelt, der kan bruges enten på skolen eller Ungdomsøen.
- Aktivitetsholdet: udvikler en aktivitet eller leg, som resten af gruppen deltager i.
- Kommunikationsholdet: dokumenterer dagen gennem elevernes egne perspektiver.

Før besøget vælger eleverne, hvilket hold de vil deltage på, og på selve dagen bidrager alle til en helhedsoplevelse, hvor hver elevs bidrag og værdifuldt.

Efter besøget opfordrer vi eleverne til at vende tilbage til Ungdomsøen og deltage i nogle af de mange tilbud og fællesskaber vi tilbyder unge, så indsatsen mod oplevelsesfattigdom strækker sig langt ud over selve dagsforløbet.

Målsætning

Eleverne skal opleve:

- At dagen er meningsfuld og samskabt.
- At de har haft reel indflydelse på indholdet.
- At de aktivt har bidraget til fællesskabet.

Projektet bidrager til:

- At modvirke oplevelsesfattigdom ved at give nye, meningsfulde erfaringer.
- At styrke trivsel, samarbejde og kreativitet gennem medskabelse.
- At skabe bro mellem byens unge og Ungdomsøens fællesskab.

Organisering

Projektet ledes af én projektleder fra Ungdomsøen, med ansvar for planlægning, koordinering og kontakt til skolerne.

På dagen faciliteres hvert hold af en af Ungdomsøens engagerede unge (minimum 3 pr. dag), som støtter eleverne, hjælper med udstyr og sikrer, at aktiviteterne forløber sikkert og meningsfuldt. Skolernes lærere deltager som klasseledere og har det pædagogiske ansvar.

Projektplan

Periode	Aktivitet
Februar - marts	Rekruttering af skoler og planlægning
Maj - juni	Gennemførsel af besøg (forårssæson)
Juli - august	Midtvejsevaluering og justering
September - oktober	Gennemførsel af besøg (efterårssæson)
November - December	Evaluering, dokumentation og rapportering

Risikohåndtering

- Vejrforhold: Aktiviteterne kan flyttes indendørs ved dårligt vejr
- Logistik og transport: Planlægges tæt med skolerne
- Aflysninger: venteliste oprettes for at sikre udnyttelse af pladser
- Materialer: Genbrug og eksisterende ressourcer prioriteres

Center for Kultur- og Fritidsaktiviteter
Kultur- og Fritidsforvaltningen
2022-0258972-34

BUDGETSKABELON, PROJEKTTILSKUD

Det er en forudsætning for udbetaling af Københavns Kommunes projekttilskud at tilskudsmodtager udarbejder et budget, der er opstillet i overensstemmelse med denne budgetskabelon. Budgettet skal godkendes af Kultur- og Fritidsforvaltningen.

Alle felter markeret med gult skal udfyldes. Der må gerne tilføjes linjer, under såvel indtægter som udgifter. Såfremt I ikke har indtægter fra eksempelvis fonde, honorarer eller billetindtægter, skriver i 0 i feltet ud for.

Aflyses eller ændres væsentlige dele af projektet skal budgettet revideres og sendes til Kultur- og Fritidsforvaltningen med en forklaring på ændringerne. Ændringerne og det reviderede budget skal godkendes af Kultur- og Fritidsforvaltningen.

Det senest godkendte budget skal sidenhen anvendes som grundlag for regnskabsaflæggelse, og væsentlige afvigelser fra budgettet skal årsagsforklares (se vedlagte regnskabsmodel og -instruks).

Tekst i kursiv er vejledningstekst.

Tilskudsmodtagers navn: Fonden Ungdomsøen	
CVR: 40471847	
Projektets navn: Smag på Ungdomsøen – fællesskabende aktivitetsdage for unge på kanten	

Projektperiode: februar 2026 – november 2026 *Projektperioden er lig med udgiftsperioden, dvs. den starter når de første udgifter afholdes og slutter, når den sidste udgift er afholdt.*

Indtægter	**Budget**	**Budget året før** (hvis der er givet tilskud året før)	*Notér om beløbet er ansøgt eller allerede bevilliget.*
Ansøgt tilskud fra Kultur- og Fritidsudvalgets disponible midler	**341.000**	**0**	*Ansøgt*
Øvrige tilskud, specificeret *(herunder øvrige tilskud fra Københavns Kommune, fra fonde, sponsorer mm. hvis I ingen har skrives 0. Posterne er eksempler, der kan ændres efter jeres konkrete indtægter)*	0	0	
INDTÆGTER I ALT	**341.000**		

Udgifter *Posterne er eksempler, der kan ændres efter behov, men I skal oplyse til hvad I ønsker at anvende det ansøgte tilskud*	**Budget**	**Budget året før** (hvis der er givet tilskud året før)
Løn - projektleder	150.000	
Løn - aktivitetsansvarlig	45.000	
Materialeudgifter	15.000	
Transportudgifter	22.000	
Facilitetsudgifter	74.000	
Fortæring	16.000	

PR og markedsføring	2.000	
Kontorhold (telefon, porto mv.)	2.000	
Revisionshonorar	15.000	
UDGIFTER I ALT	**341.000**	

RESULTAT	**0**	

Kommentarer/forbehold: