Root Access Granted

Hacking, teknologi og digital handlekraft

Ansøger: SOFTER, CVR 43040006
Projektperiode: 6 måneder
Antal workshops: 10
Deltagerantal: 12 deltagere pr. workshop
Ansøgt beløb: 184.000 kr.

Projektet

Med *Root Access Granted* vil SOFTER skabe en workshopserie, hvor borgere får mulighed for at forstå og arbejde praktisk med den teknologi, der spiller en stadig større rolle i vores hverdag.

Vi bruger teknologi til at kommunikere, arbejde, lære, organisere os og deltage i samfundet. Alligevel opleves meget af den teknologi, vi er afhængige af, som en sort boks. Vi ved måske, hvordan vi bruger en app eller en computer, men ikke nødvendigvis hvad der sker bag skærmen, hvem der har bygget systemerne, hvordan vores data behandles, eller hvilke muligheder vi selv har for at ændre og påvirke teknologien.

Root Access Granted tager udgangspunkt i et enkelt spørgsmål:

Hvad sker der, hvis vi går fra at være brugere af teknologi til også at blive mennesker, der kan undersøge, forstå og forme den?

Over fem måneder vil SOFTER afholde 10 praktiske workshops med fokus på blandt andet hardware hacking, Linux, open source, cybersikkerhed, privacy, netværk og digital suverænitet.

Hver workshop kan tilgås enkeltvis, så deltagerne ikke behøver at binde sig til et fem måneder langt kursus. Samtidig er de tilrettelagt, så de tilsammen skaber en progression fra grundlæggende teknologiforståelse til mere avanceret eksperimenteren og kritisk refleksion.

Fra bruger til aktiv deltager

Projektet handler ikke kun om at lære konkrete tekniske færdigheder. Det handler om at give flere mennesker mod på at undersøge den teknologi, de omgiver sig med.

På workshopsene skal deltagerne blandt andet skille ting ad, installere og arbejde med software, bygge med hardware, undersøge netværk, arbejde med digitale sikkerhedsværktøjer og eksperimentere med open source-teknologi.

Metoden bygger på tre elementer:

HACK
Vi lærer ved at gøre. Deltagerne får teknologien i hænderne og lærer gennem praktiske øvelser, eksperimenter og fejl.

THINK
Vi undersøger, hvorfor teknologien fungerer, som den gør. Hvem har truffet beslutningerne? Hvem ejer systemerne? Hvilke værdier er bygget ind i dem? Og hvilke alternativer findes der?

CONNECT
Vi lærer sammen. Viden skal ikke være noget, man bevogter, men noget man deler. Deltagerne får mulighed for at lære af hinanden og indgå i et fællesskab omkring teknologi.

Et inkluderende teknologisk fællesskab

Teknologiske miljøer kan opleves som svært tilgængelige for mennesker, der ikke allerede har tekniske kompetencer. Det kan skabe en selvforstærkende barriere: Man skal føle sig hjemme i teknologien for at få mulighed for at lære den at kende.

Root Access Granted forsøger at vende dette forhold på hovedet.

Her er det legitimt at være ny. Det er legitimt at stille helt grundlæggende spørgsmål. Og det er legitimt at fejle.

Serien er åben for alle med interesse for teknologi, men har et særligt fokus på kvinder og kønsminoriteter, som fortsat er underrepræsenterede i mange teknologiske miljøer. Målet er ikke blot at lære deltagerne konkrete tekniske færdigheder, men også at skabe erfaringen af, at teknologi er noget, man har ret til at forstå, undersøge og være med til at forme.

10 workshops

De konkrete workshops udvikles i samarbejde med relevante facilitatorer og fagpersoner. Temaerne vil blandt andet tage udgangspunkt i:

- Hardware hacking og elektronik
- Linux og open source
- Hvordan internettet og netværk fungerer

- Cybersikkerhed
- Privacy, tracking og kryptering
- Digitale infrastrukturer og ejerskab
- Kreativ brug af hardware og software
- Digitalt selvforsvar og sikkerhed
- Kritisk teknologiforståelse
- Afsluttende fælles opsamling

Workshopsene vil variere i format og sværhedsgrad. Nogle vil have én facilitator, mens workshops med mere komplekst eller hands-on indhold vil have to.

Der er plads til ca. 12 deltagere pr. workshop, hvilket giver mulighed for et tæt og trygt læringsmiljø og for, at deltagerne rent faktisk får teknologien i hænderne.

Lokal værdi

Projektet bidrager til et levende lokalt kultur- og læringsmiljø, hvor teknologi ikke alene forstås som et erhvervsområde, men også som noget, der former vores kultur, hverdagsliv og muligheder for at deltage i samfundet.

Ved at gøre teknologien konkret, eksperimenterende og social skaber projektet en anderledes indgang til digital dannelse. Deltagerne møder ikke teknologien som forbrugere, men som aktive deltagere.

Samtidig skaber projektet et fællesskab, hvor mennesker med forskellige erfaringer og kompetencer kan mødes omkring noget, de undersøger sammen.

Forankring og videreførelse

Root Access Granted er tænkt som mere end en enkeltstående workshopserie.

Serien bliver en del af SOFTERs Lab-program og skal danne grundlag for et tilbagevendende format omkring digital handlekraft. Erfaringerne fra de 10 workshops vil blive brugt til at videreudvikle konceptet og identificere de formater og temaer, der fungerer bedst.

Workshopsene er samtidig designet, så de enkelte formater kan gentages og videreudvikles med nye deltagere.

På længere sigt er ambitionen at opbygge et vedvarende fællesskab omkring teknologisk nysgerrighed, praktiske færdigheder og digital handlekraft.

Forventede resultater

Projektet forventes at skabe:

- Op til 120 deltagerpladser på 10 workshops

- Konkrete tekniske færdigheder hos deltagerne
- Større forståelse for digital sikkerhed, privacy og teknologiske infrastrukturer
- Øget mod på at eksperimentere med teknologi
- Nye fællesskaber omkring teknologi og læring
- Et mere inkluderende rum for mennesker, der ikke nødvendigvis føler sig hjemme i traditionelle teknologiske miljøer
- 10 gennemprøvede workshopformater, der kan gentages og videreudvikles

Succesen skal både vurderes på deltagelse og på deltagernes oplevelse af læring, teknisk selvtillid og tilhørsforhold. Der vil derfor blive indsamlet feedback efter hver workshop og samlet op på erfaringerne efter projektperioden.

Budget

Projektets samlede budget er **190.000 kr.**

Budgettets største post er underviser/facilitator honorarer. SOFTERs egne driftsomkostninger, herunder husleje, samt projektleders egen aflønning er finansieret gennem andre midler og indgår derfor ikke i det ansøgte beløb.

Derudover vil SOFTER søge relevante partnerskaber og sponsorater af hardware og komponenter. Eventuelle donationer vil supplere projektets materialeindkøb og gøre det muligt at give deltagerne endnu bedre muligheder for praktisk eksperimentering.

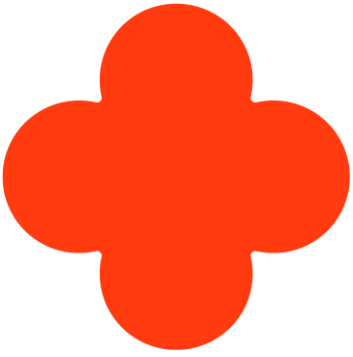
Se bilag for uddybet budget.

Afslutning

Med *Root Access Granted* ønsker SOFTER at skabe et rum, hvor teknologi bliver noget, man kan røre ved, undersøge, stille spørgsmål til og ændre.

Vi tror på, at digital handlekraft begynder med følelsen af, at man må åbne computeren, stille spørgsmålet, prøve noget af og lære sammen med andre.

Projektet skal give deltagerne konkrete færdigheder – men også noget mere grundlæggende: modet til at pille ved det, de endnu ikke forstår, tilliden til at de kan lære det, og erfaringen af at høre til i et teknologisk fællesskab.



ROOT ACCESS GRANTED BUDGET

Ansøgning om tilskud fra Kultur-, Fritids- og Borgerserviceudvalget

Center for Kultur- og Fritidsaktiviteter

Kultur-, Fritids- og Borgerserviceforvaltningen

Det er en forudsætning for udbetaling af Københavns Kommunes projekttilskud at tilskudsmodtager udarbejder et budget, der er opstillet i overensstemmelse med denne budgetskabelon. Budgettet skal godkendes af Kultur-, Fritids- og Borgerserviceforvaltningen.

Alle felter markeret med gult skal udfyldes. Der må gerne tilføjes linjer, under såvel indtægter som udgifter. Såfremt I ikke har indtægter fra eksempelvis fonde, honorarer eller billetindtægter, skriver i 0 i feltet ud for.

Tilskudsmodtager skal agere økonomisk forsvarligt i alle dispositioner, som påvirker tilskuddet fra kommunen. Det indebærer at berettigede indtægter oppebæres og, at der ikke påføres udgifter, som kunne være undgået gennem en sparsommelig, produktiv og effektiv ressourceanvendelse.

Aflyses eller ændres væsentlige dele af projektet, fx overordnet program, lokation, afholdelsesperiode eller organisering, skal ændringerne og et revideret budget godkendes af Kultur-, Fritids- og Borgerserviceforvaltningen. Ændringerne og det reviderede budget skal godkendes af Kultur-, Fritids- og Borgerserviceforvaltningen.

Tekst i kursiv er vejledningstekst.

Tilskudsmodtagers navn:	SOFTER
CVR:	43040006
Projektets navn:	Root Access Granted: Hacking, teknologi og digital handlekraft

Projektperiode start (dd.mm.åååå):	10/1/27
Projektperiode slut (dd.mm.åååå):	31/6/2027
Projektperioden er lig med udgiftsperioden, dvs. den starter når de første udgifter afholdes og slutter, når den sidste udgift er afholdt.	

Budgettet vedrører budgetår (åååå):	2027
Dato for indsendelse af budget (dd.mm.åååå):	30/09/2026

Indtægter	**Samlet budget**	**Budget året før (hvis der er givet tilskud)**	*Notér om beløbet er ansøgt eller allerede bevilliget.*
Ansøgt tilskud fra Kultur-, Fritids- og Borgerserviceudvalget	**184.000,00 kr.**		*Ansøgt*
Øvrige tilskud, specificeret (herunder øvrige tilskud fra Københavns Kommune, fra fonde, sponsorer mm.):	0,00 kr.		
a)			
b)			
c)			
Honorarer	0,00 kr.		
Billetindtægter	6.000,00 kr.		
Øvrige indtægter, specificeret	0,00 kr.		
a)			
b)			
c)			
INDTÆGTER I ALT	**190.000,00 kr.**	**0,00 kr.**	

Udgifter	**Samlet budget**	**Budget året før (hvis der er givet tilskud)**
Posterne er eksempler, der kan ændres efter behov, men I skal oplyse til hvad I ønsker at anvende det ansøgte tilskud til.		
Løn og honorarer	100.000,00 kr.	
Konsulentudgifter	0,00 kr.	
Materialeudgifter	45.000,00 kr.	
Transportudgifter	10.000,00 kr.	
Opholdsudgifter	0,00 kr.	
Fortæring, herunder møder	10.000,00 kr.	
Diverse repræsentation	0,00 kr.	
PR og markedsføring	10.000,00 kr.	

Kontorhold (telefon, porto mv.)	0,00 kr.	
Revisionshonorar	0,00 kr.	
Øvrige udgifter, specificeret:		
a) Dokumentation / undervisningsmateriale	10.000,00 kr.	
b) Uforudsete udgifter	5.000,00 kr.	
c)		
UDGIFTER I ALT	**190.000,00 kr.**	**0,00 kr.**

RESULTAT	**Samlet budget**	**Budget året før (hvis der er givet tilskud)**
I ALT	**0,00 kr.**	**0,00 kr.**

Kommentarer/forbehold:
1. Løn og honorarer dækker over aflønning til undervisere/facilitatorer. SOFTERs personale er aflønnet gennem andre midler. 2. Driftsmidler som kontorhold, revision osv. er dækket af et flerårigt tilskud fra Tuborgfondet. Ansøgningen her er kun til virkeliggørelse af workshopforløbet. 3. Der vil også blive søgt om sponsorater / partnerskaber for at gøre materialeudgifterne mindre. F.eks. fra forskellige hardware forhandlere som Arduino og Raspberry Pi, ligesom der vil blive lagt fokus på genbrugelighed og bæredygtighed ift. indsamling af materiale.