

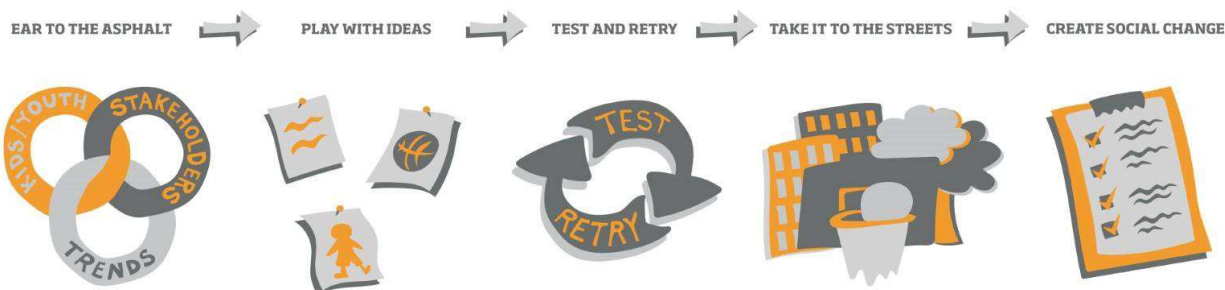
Mulighed for samarbejde mellem Københavns Kommune og GAME om udvikling af et Street Hub

I dette notat præsenteres Street Hub konceptet samt mulighed for et samarbejde om udvikling af et Street Hub i KK.

Udviklingen af Street Hubs konceptet er en del af projektet #MEREGADE som Nordea-fonden har støttet med samlet 28,8 mio. kr. over en 5-årig periode fra juli 2022 til juli 2027. I #MEREGADE skal GAME udbrede gadeidrætten til hele Danmark og udvikle fremtidens mødesteder for unge og gadeidræt. GAME har med fondsbevillingen mulighed for at indgå et samarbejde med KK om etablering et Street Hub i København. Nærmere bestemt Brønshøj-Husum eller Bispebjerg, hvor GAME vil kunne medfinansiere omkostninger forbundet med udvikling, etableringen og facilitering af et Street Hub. KK vil sammen med Faaborg-Midtfyn kommune indgå som en pilotkommune i #MEREGADE, hvorfor de bl.a. er medskabere på Street Hub konceptet, som efter pilotprojekterne i København og Ringe skal udbredes til fem andre kommuner i Danmark.

Kort om Street Hubs

Street Hubs er fremtidens lokale gadeidrætsmødesteder der aktiverer og inkluderer flere børn og unge i mangfoldige fællesskaber og bliver knudepunkter for lokal udvikling og sammenhold. Udviklingen tager udgangspunkt i en stærk samskabende tilgang, hvor lokale børn, unge og gadeidrætsmiljøer får en bærende rolle i udvikling og aktivering af faciliteten. For at imødekomme dette behov, er GAMEs Design Principles den primære metode i udviklingen af faciliteten (se fig. 1 for skitseret proces).



Figur 1 - skitsering af udviklingsproces af Street Hubs i #MEREGADE

For at inkludere børn og unge som ikke normalt finder vej ind i idrættens positive fællesskaber er det nødvendigt at det lokale Street Hub efterfølgende aktiveres og faciliteres via lokale partnerskaber med foreninger, institutioner mm. Ved det lokale Street Hub ansættes derfor en koordinator, som står for at aktivere og facilitere stedet sammen med lokale børn og unge, foreninger og institutioner.

Street Hub konceptet er endnu ikke færdigudviklet og det endelige koncept vil blive udviklet i samarbejde med Københavns Kommune, Faaborg-Midtfyn Kommune og udvalgte arkitekter. Det

forventes at et Street Hub er mellem 500-3.000 M² og 7 centrale principper vil være bærende for udviklingen af faciliteten:

1. Tilgængelig for alle uden krav om medlemskab
2. Balance mellem æstetisk råhed og robust funktionalitet
3. Multifunktionel med synergi mellem idrætsfaciliteter og sociale zoner
4. Tager højde for vind og vejr, f.eks. med overdækkede/afskærmende elementer
5. Lokalt organiseret omkring ugentlig aktivering og facilitering
6. Bæredygtigt med ejerskab fra lokale børn og unge, foreninger og aktører/initiativer
7. Fokus gadekultur såsom musik og streetart

Hvordan et Street Hub i København endeligt vil se ud, vil blive afgjort i et kommende arkitektudbud, hvor KK sammen med GAME og Faaborg-Midtfyn kommune vil vurdere hvilke arkitekter der skal indgå i processen.

I Ringe er GAME allerede i gang med udviklingen af et Street Hub. Her har projektet gennemgået 1. fase kaldet 'Ear to the Asphalt'. I denne fase har vi bl.a. lavet en analyse af ungemiljøet i Ringe, undersøgt hvilke gadeidrætsmiljøer der er aktive i byen og kommunen, samt fundet den bedste placering i samarbejde med kommunen. Samme arbejde vil blive udført i enten Brønshøj-Husum eller Bispebjerg.

Rollefordeling i projektet

KK vil være bygherre i etableringen af det lokale Street Hub mens GAMEs rolle vil være at sikre, at de lokale unge inddrages i udviklings- og byggeprocessens forskellige faser (jf. GAMEs Design Principles). I dette arbejde vil KK også indgå som sparringspartner og netværk til at kontakte de rette unge, foreninger, aktører, institutioner mm. I processen.

Efter indvielse af de enkelte Street Hubs, vil GAME sikre aktivering og facilitering, så flest muligt børn og unge kan få glæde af faciliteterne i årene fremover.

Placering af det lokale Street Hub besluttet i samarbejde mellem KK og GAME. Placering vælges bl.a. ud fra en analyse af GAME, baseret på Design Principles og på baggrund af et kommunalt behov og muligheder. Derudover vil de to parter også sammen sparre omkring hvilke mulige foreninger, institutioner, lokale aktører mm. som det giver mening at inddrage i processen.