

# KULTUR- OG FRITIDSUDVALGET

## Kultur- og Fritidsudvalgets opgaver

Københavns Kommunes ambition er at være en attraktiv storby med livskvalitet og "kant". Kultur- og fritidslivet i København skal både favne aktuelle udfordringer og ønsker samt inspirere til nye måder at bruge og udvikle byen på.

Københavns Kommune arbejder med disse kvaliteter under begrebet 'Storbykultur', som er den overordnede vision i Kultur- og Fritidspolitikken. Med Kultur- og Fritidspolitikken 2016-2019 har Kultur- og Fritidsudvalget sat ambitiøse mål for kultur- og fritidslivet i København.

Kultur- og Fritidsudvalgets opgaver spænder bredt og tæller næsten 100 forskellige enheder, med alt fra svømmehaller og havnebade, idrætsanlæg, kulturhuse og spillesteder, biblioteker, museer og arkiver, borgerservice og turistinformation.

København er i en positiv udvikling, og antallet af københavnere stiger. Det betyder, at der skal findes plads og økonomi til flere brugere af kultur- og fritidslivet. Det vil derfor være nødvendigt, at faciliteterne udvikles og vedligeholdes i de kommende år. Samtidig medfører fremvæksten af helt nye bydele, bl.a. i Nordhavn,

Sydhavnen, Ørestad, Nordøstamager mv., at der vil være behov for at etablere nye kultur- og fritidsinstitutioner.

En forudsætning for et levende kultur- og fritidsliv er gode rammer at udfolde sig i. Kultur- og fritidsfaciliteter har en særlig evne til at engagere københavnere i byrummet. For at sikre et fortsat højt niveau af kultur- og fritidsfaciliteter, vil der være fokus på tiltag, der sikrer dette. Blandt andet ved at udnytte ny teknologi og ved tænke nye måder at bruge faciliteterne på.

Forvaltningen arbejder strategisk med at åbne byen op for københavnere og for byens gæster. En indsats handler om at give nem adgang til kultur- og fritidstilbuddene, for eksempel ved at skabe rum til øget brugerdrift, ved at give borgerne bedre overblik over hvilke faciliteter de kan booke, og ved at skabe digitale selvbetjeningsløsninger der gør det nemt at bruge faciliteterne. En anden indsats handler om, at gøre det nemt for borgere og brugere at være medskabere af kultur- og fritidslivet, for eksempel ved at understøtte frivillighed og brugernes engagement i selv at udvikle aktiviteter.

## Kultur- og Fritidsudvalgets samlede udgifter

**Tabel 1. Kultur- og Fritidsudvalgets samlede udgifter**

mio. kr. (løbende priser)	2018	2019	2020	2021
Serviceudgifter	1.461.427	1.443.974	1.442.935	1.474.393
Anlæg	341.234	19.413	8.903	6.084
Overførsler mv.	573.040	574.926	587.003	599.335
<b>I alt</b>	<b>2.375.702</b>	<b>2.038.313</b>	<b>2.038.841</b>	<b>2.079.812</b>

## Kultur- og Fritidsudvalgets udfordringer de kommende år

Ifølge Økonomiforvaltningens befolkningsprognose vil der være ca. 90.000 flere københavnere i 2027. Det er en væsentlig udfordring på kultur- og fritidsområdet, da det betyder stigende efterspørgsel efter kultur- og fritidsfaciliteter og aktiviteter, især i de nye byområder. Derudover viser Kultur- og Fritidsforvaltningens brugerundersøgelser, at ressourcestærke borgere har et stort forbrug af kultur- og fritidstilbud.

Flere af forvaltningens kultur- og fritidsfaciliteter er nedslidte, hvilket, kombineret med servicebevillinger der udløber og stigende effektiviseringskrav, udfordrer forvaltningen.

For at indfri målene i Kultur- og Fritidspolitikken og for at gribe de udfordringer og muligheder byens kultur- og fritidsliv møder i de kommende år arbejder Kultur- og Fritidsudvalget målrettet og innovativt med nye

organiseringer, partnerskaber og med Smarte investeringer.

## Ansatte i Kultur- og Fritidsudvalget

Tabel 3 viser antal årsværk under Kultur- og Fritidsudvalget

**Tabel 3. Ansatte i Kultur- og Fritidsudvalget**

	2016	2017	2018
Antal årsværk	1.435	1.427 <sup>1</sup>	1.417

---

<sup>1</sup> Data baseret på lønudtræk fra december 2016