
From: Christian Guldborg <chr_guld@live.dk>
Sent: 8. januar 2019 19:40
To: Lone Rigmor Lundgreen Frandsen
Subject: Invictus regnskab og evalueringsskema.
Attachments: UVP Evalueringsskema projekt Invictus år 1.docx; Invictus budget.xlsx

godaften Lone.

her sender jeg invictus' regnskab og evaluering af vores første år 😊

mvh. Christian Guldborg, hovedkoordinator for Invictus, Rollespilsfabrikkens ungdomsprojekt.



E.doc.nr.:

Udviklingspuljen for børn og unge Evalueringsskema

Forening: Rollespilsfabrikken
Titel på projektet: Ungdomsprojekt Invictus – af de unge, for de unge!
Foreningsnr. i Københavns Kommune: 29678081
Kontaktperson: Christian Guldberg og Frederik Harder Foreningens adresse: Brønshøjvej 17, 2700 Brønshøj Telefon: 40 61 94 67 (Christian) E.mail: chr_guld@live.dk (Christian)
Projekt start: 28/2/2018 Projekt slut: 28/2/2020
Foreningens formand: Claus Raasted Adresse: Esromgade 15, 2200 København N (adresse på foreningens sekretariat) Telefon: 22 34 24 80 E.mail: claus.raasted@gmail.com
Hvilken type var projektet (sæt kryds): Etablering af ny folkeoplysende forening __. Aktivitetsudvikling __. Rekruttering <u>X</u> . Partnerskab __. Administrativ lettelse __.
Hvad var projektets mål: Vi er et selvstændigt rollespilsprojekt under Rollespilsfabrikken, som er medlem af landsforeningen Bifrost. Vores projekt hedder "Invictus" og er et helt nyt projekt, der skal tilbyde et fællesskab til unge rollespillere mellem 14 og 24 år i København og omegn, hvor vi sammen kan bygge et trygt, sundt og demokratisk fællesskab op, som skal tilbyde de unge et sted at være. Vores hovedformål er, at det er de unge, der tager beslutningerne, - for at sammen lave et godt og demokratisk miljø omkring det at være ung rollespiller, og vigtigst af alt - at vi har det sjovt samtidig og er inkluderende for det brede fællesskab. Vi har også indført et samarbejde med projekt "Ny Start!", som driver et integrationsprojekt for

unge i socialt udsatte situationer, hvor vi vil virke som en platform for at få de unge herfra ind i vores forening og fællesskab.

For at gennemføre vores aktiviteter har vi brug for at der er styr på de overordnede rammer. Det betyder at vi gerne vil kunne transportere vores unge deltagere til aktiviteter, have forplejning til vores workshops, møder og ture til rollespil, have en roll-up og andre PR fokuserede ting til at sprede viden om os og gøre det nemmere at blive en del af projektet, kunne leje vores egne telte til større arrangementer, have materialer til vores workshops, så alle de deltagende unge i fællesskab kan få ejerskab i projektet samt have mulighed for at købe os til det udstyr, som vi mangler, men ikke selv kan bygge.

Hvem var projektets målgruppe (køn, alder m.m.):

Unge mellem 14 og 24 i København.

Beskriv de udførte aktiviteter:

I vores månedlige drift er det gået skidegodt! Vi har kørt to hold til de lokale rollespil, med 15 mand på hvert hold.

Vi har bygget en masse grej, som vi skal bruge til de månedlige hold, hvilket har skabt en stor følelse af ejerskab for projektet som helhed., og man som ny og deltage.

De kvartale aktiviteter er steget. De to hold, der var af sted i starten af året er steget fra 5 mand hver til at være 12 – og en del initiativ er blevet stablet på benene omkring de her store ture, hvor vi tager afsted i samlet flok.

Grejbygning har ikke været så aktiv omkring de kvartale aktiviteter, da de ikke er så store i krav af udstyr – i stedet har vi brugt tiden på at planlægge vores store tur til et stort rollespilsarrangement næste år, hvilket bliver skidegodt!

Mængden af ressourcer brugt i år har været lidt lammet, da vores hovedkoordinator har været 8 måneder i Værnepligt – til gengæld har det hjulpet med at udvikle den generelle forstand for frivillig ledelse, da de andre koordinatore har måtte løfte en del mere af ansvaret, hvilket også har hjulpet med at bygge deres erfaring som ungeledere.

Hvilke samarbejdspartnere var der i projektet?:

Vi samarbejder med Landsforeningen Bifrost, hvor to af os var og fortælle om vores projekt til Bifrosts årskongres Forum i september 2018. Vi samarbejder også med "Ny Start!", et projekt for udsatte unge drevet af gadeplansmedarbejdere fra Socialforvaltningen i Brønshøj/Husum/Vanløse.

Hvor mange nye medlemmer under 25 år / nye frivillige / instruktører har foreningen fået i forbindelse med projektet?:

Vi har som projekt formålet at få 40 nye medlemmer til Rollespilsfabrikken i projektets første år.

Hvordan videreføres aktiviteten i foreningen?:

Det meste af Januar, Februar og Marts bliver brugt i vores forenings værksted – dette er fordi vi har erfaret at det at vi sammen bygger fremtidens udstyr op, skaber en fællesfølelse af ejerskab og sammenhold i foreningen og i vores projekt især.

Til April vil vi starte med at spille igen til vores månedlige kampagner, som vi har lavet et fælles tema for begge. Dette er igen for at skabe en følelse af vi er sammen om Invictus som gruppe.

De kvartale aktiviteter vil blive kørt videre af de koordinatore, som har taget ansvaret. Men fokus på disse er generelt at skaffe nye medlemmer til Invictus, og understøtte de nye til at komme afsted til rollespil, som de ellers ikke havde haft mulighed for at være med til.

Til sidst er der det store projekt, hvor vi samlet tager ud med samme tema som vi bruger til vores månedlige aktiviteter, bare større. Her er alle fra Invictus med, da det er vores helt store højdepunkt i for Invictus i 2019.

Har foreningen opnået projektets succeskriterier:

- Vi har ikke fået 50 frivillige og nye medlemmer i år, men "kun" 40, hvilket også er meget flot!
- Vi har skabt en mængde af fællesudstyr, der gør det muligt for os at køre Invictus selvstændigt, når projektets støtte fra DUF og KFF ophører i 2020.

Vi nåede ikke de 50 nye medlemmer i år, fordi at jeg som hovedkoordinator for Invictus startede i Forsvaret som værnepligtig i april 2018 og 8 måneder frem, hvor jeg har lært en masse! Desværre har det taget en del mere af min fritid end jeg havde regnet med, så nogle nye kræfter tog over i mellemtiden, hvilket har resulteret i, at vi ikke fik ramt det medlemstal i år, som vi havde håbet.

Vores plan er at ramme dem næste år, hvor jeg har mere tid 😊

Deltager og egenbetalingen i projektet har været betydelig mindre og da DUF har givet os 12.500 kroner ekstra end vi havde regnet med. Vi vedlægger et revideret budget for projektet her.

Udgiften til udstyr til rollespil har vist sig at være 5000 kr. mindre, og samtidig har det vist sig at mange af vores unge har ikke råd til at deltage til større rollespil, da de er på SU eller har begrænsede midler. Vi vil derfor gerne bruge 10.000 kroner på at støtte vores unges deltagelse til rollespil, som skal dække dele af deres billetter.

Hvem	Forklaring	Budget år 1 (2018)	Budget år 2 (2019)	Budget år 3 (2020)	Samlet	Difference
Indtægter						
DUF's Initiativstøtte		72.375	0	24.125	96.500	0
KKF Udviklingspulje		32.500	32.500	0	65.000	0
Deltagerbetaling		0	0	0	0	0
Rollespilsfabrikken		10.000	0	0	10.000	0
Samlede indtægter		114.875			171.500	0

Udgifter						
DUF's Initiativstøtte	Transport (leje af varevogne, benzin, udgifter til bro osv)	4.074	0	0	4.074	20926
DUF's Initiativstøtte	Leje af telte til større arrangementer	16000	0	0	16.000	0
DUF's Initiativstøtte	Forplejning - egenbetaling/deltagerbetaling	2034,2	0	0	0	10966
DUF's Initiativstøtte	Kommunikation, PR og Hvervning	3.061,25	0	0	3.061	4439
KKF Udviklingspulje	Køb af udstyr til rollespil	32500	32500	0	65.000	0
DUF's Initiativstøtte	Materialer til udstyr	0,00	0	0	0	25000
DUF's Initiativstøtte	Leje af lokaler til større Aktiviteter	0	0	0	0	10000
Rollespilsfabrikken	Deltagelse til rollespil	0	0	0	0	10000
Samlede udgifter		55.635	32.500	0	88.135	81331

* Ændrede udgifter fra det oprindelige budget

DUF opgør ikke budgetudgifter i år 1 og 2, men kun for den samlede bevilligede projektperiode.

DUF endte med at give 12.500 kroner mere end der var ansøgt om. Disse midler gik til egen/deltagerbetaling, som er opgjort til at være 0.



*

*

