

- **Kontaktoplysninger**

- Bilal Bezzarougi, Gammel Køge Landevej 114 st tv 2500 Valby, [bilalbezzarougi2@gmail.com](mailto:bilalbezzarougi2@gmail.com), 71708031

- **CVR-nr. og oplysning om du/I som arrangører er momsregistreret eller ej**

- CVR: 39394472
- Vi er en frivillig forening, hvorfor vi ikke er momsregistreret

- **Titel på projektet, der søges om tilskud til**

- Gamers Galaxy 2022 – Sammen står vi stærkere

- **Projektbeskrivelse**

Siden marts 2020 har landet været ramt af corona, som har præget samfundet en del, gennem restriktioner og nedlukninger. Vi har haft mindre tid til at se vores nærmeste, færre muligheder for at opleve og et lukket samfund. Corona-epidemien har ledt til en øget ensomhed blandt unge. Hele 22% af unge mellem 16 og 29 har følt sig alvorligt ensomme under epidemien, en stigning på hele 10-12%, og dette vil vi, Integrity-X, gerne gøre noget ved. Vi vil tage hånd om problemet, for hvis vi ikke tager hånd om problemet, kan det lede til fatale problemer, i allerværste scenarie selvmord, som i 2020 desværre ramte 575 danskere.

Gamers Galaxy er netop tilbage, endnu bedre, vildere og større fællesskab. Konceptet går ud på at en række unge kommer til eventet og udover at game, socialisere de sig også. Eventet bygger op på et koncept ved navn Social Gaming Event og minder ikke om et lan-party eller en conference. Gamers Galaxy er et event for alle, gamers som ikke-gamers. Foruden at vi giver unge en professionel gaming oplevelse, giver vi unge et fællesskab koncentreret om en kultur der er i vækst, nemlig e-sport. Vi giver unge et fællesskab, der ikke kan erstattes og en oplevelse der danner nye fællesskaber. Man kommer altså på hold med nogle man ikke kender og danner sig et fællesskab og tæt bånd. Gennem tiden har vi dannet en del relationer gennem vores events, og dette står os nært da foreningens bestyrelse også har lært hinanden at kende gennem gaming. De 6 bestyrelsesmedlemmer er barndomsvenner og relationer blev bygget op omkring gaming, hvorved vi gennem Gamers Galaxy bryder stereotyperne op omkring hvordan er gamer er og at man sagtens kan danne relationer gennem gaming. Eventet skal altså være med til at mindske ensomheden blandt unge, som er steget FOR MEGET under epidemien og selvfølgelig vise at e-sporten i Danmark bidrager til noget positivt, nemlig et stærkere fællesskab.

Gennem Gamers Galaxy 2022 - Sammen står vi stærkere, kan vi lempe ensomheden blandt unge og give dem det fællesskab som har været manglet under epidemien. Ensomhed er en seriøs, men oftest desværre tabubelagt emne, hvorfor vi gerne vil iscenesætte det store problem og de store konsekvenser det kan lede til, hvis ikke vi tager hånd om det. Vi har brug for din hjælp, andres hjælp og HELE DANMARKS HJÆLP. FOR SAMMEN STÅR VI STÆRKERE.

I 2019 afholdte vi, Integrity-X vores største event hidtil, med 200+ mennesker samlet i Hafnia-Hallen. Eventet bød på præmier med en værdi på 13.000 kroner, glade gamere og var selvfølgelig i velgørenhedens navn. Nu er Integrity-X endelig tilbage, med et endnu vildere, større og bedre event. Eventet afholdes den 4 og 5 juni 2022, hvor der vil blive afviklet turneringer i både CSGO, Fortnite, FIFA og Rocket League. Herunder får eventet besøg af Jabii og har derudover en række minigames, som er sideløbende under eventet.

Eventet afholdes i Bavnehøj Hallen, i samarbejde med Ajax København E-sport. Der vil til eventet være præmier fra de helt store softwarevirksomheder, intense turneringer og alt i alt god stemning, når vi hylder amatør-gamere og gamerfællesskabet.

**Vi søger således 33.900 kroner.**

- **Forventet antal deltagere samt forventet antal publikum**

- Vi forventer i alt 400 deltagere. En fordobling af sidste event i 2019.

- **Beskrivelse af projektets relevans for København**

**- I hvilket omfang og hvordan skaber projektet værdi for København? (eksempler: nye samarbejder, opkvalificering af foreningslivet, side-events, nye målgrupper, publikum mv.)**

- Projektet har den relevans for København, at den er med til at øge foreningslivet og idrætten i København. Gennem Gamers Galaxy 2022 øger vi e-sportens betydning for idrætten i København. Der vil både ske opkvalificering af foreningslivet i takt med projektets afholdelse. Derefter opnår vi nye målgrupper, idet vi forventer at 15% af deltagerne er forældre eller generelt ældre. Disse vil få en bredere forståelse for e-sport, hvilket i øvrigt vil øge e-sportens værdi i samfundet. Projektet har altså en stor relevans for Københavnsområdet, idet det tiltrækker nye mennesker til idrætten, øger foreningslivet og dermed øger e-sportens betydning. Projektet er i samarbejde med Ajax København E-sport, hvilket herefter forventes at tiltrække nye medlemmer til deres e-sportstilbud.
- Dernæst sikrer vi os at ensomheden stoppes og ikke følger med epidemiens udvikling. Det er et initiativ vi har valgt at tage hånd om, idet problemet kan nå vanskeligheder hvis ikke det stoppes.

- **Samarbejdspartnere og typer af samarbejde**

**- Beskrivelse af hvilke institutioner, organisationer, foreninger, frivillige m.fl., som sammen med dig står bag projektet og deltager forpligtende i gennemførelsen**

- Vi samarbejder med Ajax København E-sport. Dette forudsætter at vi afholder eventet i Bavnehøj Hallen, som er afdelingens hjemsted. Dernæst vil der samarbejdes med Shark Gaming. Shark Gaming er mærkerne på PC'erne til eventet. Slutteligt vil eventet samarbejde med MitKvarter, som vil hjælpe med frivillighed og markedsføring.

- **Udvikling og fornyelse**

**- Tilbagevendende festivaler og events skal dokumentere evne og vilje til fornyelse samt faglig, publikumsmæssig og økonomisk udvikling**

- Vi har afholdt events tidligere, herunder hele TRE events. Hver gang er deltagerantallet steget, således tallene er gået fra 40 til 70 til 200. De to events formåede vi at indsamle omtrent 2.500 kroner til indsamling til Red Barnet, men dette lykkedes dog ikke til det sidste event. Dog var det sidste event det største, heri 200+ deltagere, præmier for 13.000 kroner og utallige blade skrev om eventets succes.

- **Information om i hvilket omfang du/I som arrangør har erfaring med planlægning og afvikling af lignede projekter**

- Vi har 3 års erfaring med events. Vi har både afholdt store som små events og har et bredt netværk som gør planlægningen nemmere.

## BUDGETSKABELON

<b>Tilskudsmodtagers navn:</b> Bilal Bezzarougi
<b>CVR:</b> 39394472
<b>Festivalens/eventets navn:</b> Gamers Galaxy 2022

<b>Projektperiode:</b> Projektet varer fra den 4 til den 5 juni 2022. Derudover bruges den 3 juni til at sætte eventet op. Dog ser vi helst at bevillingen modtages i god tid, så udgifterne kan betales hurtigst muligt.
--

<b>Indtægter</b> <i>Posterne er eksempler, der kan ændres efter behov.</i>	<b>Budget</b>	<b>Budget året før</b> <small>(hvis der er givet tilskud året før)</small>	<i>Notér om beløbet er ansøgt eller allerede bevilliget.</i>
Tilskud fra Københavns Kommune	33900		Det her er beløbet vi søger gennem jer
Billetindtægter	40000		Dette beløb kan dog både mindre eller større, idet billetterne ikke er solgt endnu. Dog er tallet et cirka.
<b>INDTÆGTER I ALT</b>	<b>73900</b>		

<b>Udgifter</b> <i>Posterne er eksempler, der kan ændres efter behov</i>	<b>Budget</b>	<b>Budget året før</b> <small>(hvis der er givet tilskud året før)</small>

Projektor og dertilhørende	15000	
Markedsføring	5000	
Bannere	4000	
Halleje	1400	
Pokaler og medaljer, samt andre præmier	4500	
Armbånd	1000	
Diverse	4500	
Admin pc (streamer eventet og kommer samtidig til at blive brugt fremover hos Ajax København E-sport)	15000	
Administrative omkostninger (godtgørelse til frivillige)	17550	
Tilsidesættelse til næste event	5950	
<b>UDGIFTER I ALT</b>	<b>73900</b>	

<b>RESULTAT</b>	<b>0</b>	
-----------------	----------	--

#### Kommentarer/forbehold:

Siden marts 2020 har landet været ramt af corona, som har præget samfundet en del, gennem restriktioner og nedlukninger. Vi har haft mindre tid til at se vores nærmeste, færre muligheder for at opleve og et lukket samfund. Corona-epidemien har ledt til en øget ensomhed blandt unge. Hele 22% af unge mellem 16 og 29 har følt sig alvorligt ensomme under epidemien, en stigning på hele 10-12%, og dette vil vi, Integrity-X, gerne gøre noget ved. Vi vil tage hånd om problemet, for hvis vi ikke tager hånd om problemet, kan det lede til fatale problemer, i allerværste scenarie selvmord, som i 2020 desværre ramte 575 danskere.

Gamers Galaxy er netop tilbage, endnu bedre, vildere og større fællesskab. Konceptet går ud på at en række unge kommer til eventet og udover at game, socialisere de sig også. Eventet bygger op på et koncept ved navn Social Gaming Event og minder ikke om et lan-party eller en konference. Gamers Galaxy er et event for alle, gamers som ikke-gamers. Foruden at vi giver unge en professionel gaming oplevelse, giver vi unge et fællesskab koncentreret om en kultur der er i vækst, nemlig e-sport. Vi giver unge et fællesskab, der ikke kan erstattes og en oplevelse der danner nye fællesskaber. Man kommer altså på hold med nogle man ikke kender og danner sig et fællesskab og tæt bånd. Gennem tiden har vi dannet en del relationer gennem vores events, og dette står os nært da foreningens bestyrelse også har lært hinanden at kende gennem gaming. De 6 bestyrelsesmedlemmer er barndomsvenner og relationer blev bygget op omkring gaming, hvorved

vi gennem Gamers Galaxy bryder stereotyperne op omkring hvordan er gamer er og at man sagtens kan danne relationer gennem gaming. Eventet skal altså være med til at mindske ensomheden blandt unge, som er steget FOR MEGET under epidemien og selvfølgelig vise at e-sporten i Danmark bidrager til noget positivt, nemlig et stærkere fællesskab.

Gennem Gamers Galaxy 2022 - Sammen står vi stærkere, kan vi lempe ensomheden blandt unge og give dem det fællesskab som har været manglet under epidemien. Ensomhed er en seriøs, men oftest desværre tabubelagt emne, hvorfor vi gerne vil iscenesætte det store problem og de store konsekvenser det kan lede til, hvis ikke vi tager hånd om det. Vi har brug for din hjælp, andres hjælp og HELE DANMARKS HJÆLP. FOR SAMMEN STÅR VI STÆRKERE.

I 2019 afholdte vi, Integrity-X vores største event hidtil, med 200+ mennesker samlet i Hafnia-Hallen. Eventet bød på præmier med en værdi på 13.000 kroner, glade gamere og var selvfølgelig i velgørenhedens navn. Nu er Integrity-X endelig tilbage, med et endnu vildere, større og bedre event. Eventet afholdes den 4 og 5 juni 2022, hvor der vil blive afviklet turneringer i både CSGO, Fortnite, FIFA og Rocket League. Herunder får eventet besøg af Jabii og har derudover en række minigames, som er sideløbende under eventet.

Eventet afholdes i Bavnehøj Hallen, i samarbejde med Ajax København E-sport. Der vil til eventet være præmier fra de helt store softwarevirksomheder, intense turneringer og alt i alt god stemning, når vi hylder amatør-gamere og gamerfællesskabet.