

Til Amager Vest Lokaludvalg

I forbindelse med Amar Tar Ordet festivalen, er vi stødt på et dansk spiludviklerfirma, GameTools, der har lavet et praktisk og sjovt brætspil om demokrati.

Jeg forslår at vi indgår i et samarbejde med dem for at udvikle en Lokaludvalgs udgave i samarbejde med de andre lokaludvalg i byen.

Østerbro Lokaludvalg er med på projektet og øvelsen går herefter ud på at sælge ideen til de andre.

Meningen er at vi går ind og præger spillet med problemer, udfordringer og byudvikling der har lokal relevans.

Jeg forslår, **at vi bevilger en ramme på 25.000 til udviklingen af spillet**, under den forudsætning at vi på Københavns basis kan skrabbe de ca. 150.000 kr. sammen der muliggør projektet.

Spillet vil så kunne udlånes til skoler eller indgår i vores egne aktiviteter i forbindelse med formidling af Lokaludvalgets opgaver og kompetencer. Det kan også bruges aktivt i forbindelse med at inddrage andre befolkningsgruppe end de sædvanlige i Lokaludvalget

Niels Balling

DEMOKRATIET

Demokratiet er et spil, der tager politik seriøst.

Demokratiet er målrettet udskolingen, og giver spillerne rollen som politikere, der skal kæmpe for deres mærkesager, mens de stadig holder styr på budgetterne. Det lader eleverne opleve demokrati og politiske forhandlinger i stedet for at læse om det, og leverer dermed læring på en involverende og underholdende måde, der tilgodeser såvel bogligt stærke som svage elever.

"Det er en enorm styrke at man bare kan spille det lige ud af æsken."

Kristian Jakobsen, Rektor på Helsingør Gymnasium

Spillet er afstemt med gældende vejledninger for udskolingen, men kan også bruges som afsæt for undervisning på for eksempel gymnasieniveau.

Antal spillere 4-6. Spilletid to lektioner (2x45 minutter)



Lokaludgaven:

Med udgangspunkt i Demokratiet udvikler GameTool et nyt spil, tematiseret om lokalpolitik. Spillet vil på tilsvarende vis introducere deltagerne til begreber, strukturer og dynamikker fra et lokalt politisk perspektiv, og skal dels gøre eleverne klogere på, dels mere interesserede i lokalpolitik. Det er ikke besluttet om spillet skal være en "ren københavnerudgave" med udgangspunkt i de københavnske lokaludvalg, eller om det også skal kunne bruges i en almindelig kommune.

Økonomi: Omkostningerne ved udviklingen/versionering af spillet afhænger af hvor store ændringer, vi har brug for at lave i forhold til det eksisterende spil. Et fornuftigt estimat er dog 100.000-150.000 eks. moms og materialer. Den præcise pris kan afklares tidligt i projektet.

Derfor er der to muligheder: processen sættes i gang med en ramme på 150.000, hvorefter det kan ende med at blive billigere, eller vi kan starte processen og få fastlagt en nøjagtig pris. Dette vil koste 25.000 kroner, hvilket indgår i den samlede pris.

Tid: Vi regner med, at projektet vil tage 2 måneder fra start til slut minus produktion. Når finansieringen er på plads kan vi sandsynligvis starte projektet indenfor 1 måned.

Involvering: Det er afgørende for spillets kvalitet, at Gametools kan trække på viden fra Lokaludvalgene, og at repræsentanter eller medarbejdere kan deltage på 1-2 workshops i løbet af udviklingsperioden.