

---

**From:** Pernille Vesterager Neergaard  
**Sent:** 19-08-2015 11:34:37  
**To:** Pernille Vesterager Neergaard  
**Subject:** Fælles LU indsats om Lokaldemokrati-spil?  
**Attachments:** Amager Vest LU oplæg til Gametools.docx; Indstilling\_Demokratispil.docx

Med venlig hilsen

**Pernille Vesterager Neergaard**

Konstitueret sekretariatsleder

Vesterbro, Kgs. Enghave og Vanløse Lokaludvalgssekretariat

---

KØBENHAVNS KOMMUNE

Økonomiforvaltningen

Mobil 2890 2676

Email [pernille.neergaard@okf.kk.dk](mailto:pernille.neergaard@okf.kk.dk)

Web [www.vanloeselokaludvalg.kk.dk/](http://www.vanloeselokaludvalg.kk.dk/)

EAN 5798009800176

---

**Fra:** Thomas Warburg [mailto:[tw@thomaswarburg.dk](mailto:tw@thomaswarburg.dk)]

**Sendt:** 20. juni 2015 14:22

**Til:** Lotte Thiim Bertelsen

**Cc:** Christine Hovgaard Jensen

**Emne:** FW: Fælles LU indsats om Lokaldemokrati-spil?

Kan I ikke putte nedenstående på FUs næste møde (hvornår det end er..)?

/ Thomas

-----  
GRAMMATICUS

- strategisk og praktisk kommunikation

Se mere på [grammaticus.dk](http://grammaticus.dk)

---

**Fra:** Mette Mertz <[mette.mertz@get2net.dk](mailto:mette.mertz@get2net.dk)>

**Dato:** fredag den 19. juni 2015 kl. 15.23

**Til:** Thomas Warburg <[tw@thomaswarburg.dk](mailto:tw@thomaswarburg.dk)>

**Cc:** Julie Fischer-Nielsen <[AN46@okf.kk.dk](mailto:AN46@okf.kk.dk)>

**Emne:** Fælles LU indsats om Lokaldemokrati-spil?

Kære Thomas

Jeg har lagt en besked på din telefonsvarer, hvor jeg "advarer" dig om at jeg vil sende dig disse dokumenter. Jeg håber det er ok.

I Østerbro Lokaludvalg vil vi torsdag den 25. juni indstille til, at lokaludvalget bevilliger penge, til at indgå i et udviklingssamarbejde med andre lokaludvalg, om at få udviklet et spil om LOKALDEMOKRATI. Derfor vil jeg høre om det er noget Vesterbro LU kunne tænkes at ville gå med i?

Jeg har vedhæftet de dokumenter der nu foreligger, nemlig Amager Vest LU's oplæg og indstilling, samt udkastet til Østerbro LU's indstilling, som kan uddybe og måske inspirere til Jeres videre indsats.

Jeg håber I har lyst til at gå videre med det. Lad mig endelig høre nærmere om Jeres tanker.

Venlig hilsen

Mette Mertz, Østerbro Lokaludvalg



Denne e-mail er fri for virus og malware idet [avast! Antivirus](#) beskyttelse er aktiveret.

## Til Amager Vest Lokaludvalg

I forbindelse med Amar Tar Ordet festivalen, er vi stødt på et dansk spiludviklerfirma, GameTools, der har lavet et praktisk og sjovt brætspil om demokrati.

Jeg forslår at vi indgår i et samarbejde med dem for at udvikle en Lokaludvalgs udgave i samarbejde med de andre lokaludvalg i byen.

Østerbro Lokaludvalg er med på projektet og øvelsen går herefter ud på at sælge ideen til de andre.

Meningen er at vi går ind og præger spillet med problemer, udfordringer og byudvikling der har lokal relevans.

Jeg forslår, **at vi bevilger en ramme på 25.000 til udviklingen af spillet**, under den forudsætning at vi på Københavns basis kan skrabbe de ca. 150.000 kr. sammen der muliggør projektet.

Spillet vil så kunne udlånes til skoler eller indgår i vores egne aktiviteter i forbindelse med formidling af Lokaludvalgets opgaver og kompetencer. Det kan også bruges aktivt i forbindelse med at inddrage andre befolkningsgruppe end de sædvanlige i Lokaludvalget

Niels Balling

## DEMOKRATIET

### Demokratiet er et spil, der tager politik seriøst.

Demokratiet er målrettet udskolingen, og giver spillerne rollen som politikere, der skal kæmpe for deres mærkesager, mens de stadig holder styr på budgetterne. Det lader eleverne opleve demokrati og politiske forhandlinger i stedet for at læse om det, og leverer dermed læring på en involverende og underholdende måde, der tilgodeser såvel bogligt stærke som svage elever.

*”Det er en enorm styrke at man bare kan spille det lige ud af æsken.”*

Kristian Jakobsen, Rektor på Helsingør Gymnasium

Spillet er afstemt med gældende vejledninger for udskolingen, men kan også bruges som afsæt for undervisning på for eksempel gymnasieniveau.

*Antal spillere 4-6. Spilletid to lektioner (2x45 minutter)*



### Lokaludgaven:

Med udgangspunkt i Demokratiet udvikler GameTool et nyt spil, tematiseret om lokalpolitik. Spillet vil på tilsvarende vis introducere deltagerne til begreber, strukturer og dynamikker fra et lokalpolitisk perspektiv, og skal dels gøre eleverne klogere på, dels mere interesserede i lokalpolitik. Det er ikke besluttet om spillet skal være en "ren københavnerudgave" med udgangspunkt i de københavnske lokaludvalg, eller om det også skal kunne bruges i en almindelig kommune.

Økonomi: Omkostningerne ved udviklingen/versionering af spillet afhænger af hvor store ændringer, vi har brug for at lave i forhold til det eksisterende spil. Et fornuftigt estimat er dog 100.000-150.000 eks. moms og materialer. Den præcise pris kan afklares tidligt i projektet.

Derfor er der to muligheder: processen sættes i gang med en ramme på 150.000, hvorefter det kan ende med at blive billigere, eller vi kan starte processen og få fastlagt en nøjagtig pris. Dette vil koste 25.000 kroner, hvilket indgår i den samlede pris.

Tid: Vi regner med, at projektet vil tage 2 måneder fra start til slut minus produktion. Når finansieringen er på plads kan vi sandsynligvis starte projektet indenfor 1 måned.

Involvering: Det er afgørende for spillets kvalitet, at Gametools kan trække på viden fra Lokaludvalgene, og at repræsentanter eller medarbejdere kan deltage på 1-2 workshops i løbet af udviklingsperioden.

## **Demokratispil (2015-0146578)**

### **Indstilling og beslutning**

Folkeskoletemagruppen indstiller til Østerbro Lokaludvalg

1. at lokaludvalget bevilger 40.000kr. i 2015-puljemidler til udvikling af demokratispil, jf. løsningsafsnittet.

### **Problemstilling**

Folkeskoletemagruppen arbejder bl.a. med at engagere Østerbros børn og unge i udviklingen af bydelen og skabe interesse blandt bydelens børn og unge for deres muligheder for indflydelse.

### **Løsning**

Som led i det ovenfor nævnte arbejde har folkeskoletemagruppen fået kontakt til et dansk spiludviklerfirma, Game Tools, der bl.a. har udviklet et brætspil om demokrati.

I spillet får spillerne rollen som politikere, der skal kæmpe for deres mærkesager. Spillerne får på den måde mulighed for at opleve demokrati og politiske forhandlinger i stedet for at læse eller høre om det.

Folkeskoletemagruppen foreslår, at lokaludvalget indgår et samarbejde med en række af byens andre lokaludvalg og Gametools om udviklingen af demokratispillet til en udgave med temaet lokalpolitik.

Spillet skal på tilsvarende vis som demokratispillet introducere deltagerne til begreber, strukturer og dynamikker fra et lokalt politisk perspektiv og skal gøre spillerne klogere på og mere interesserede i lokalpolitik og lokal byudvikling.

Spillet kan på den led være et alternativt borgerdialogredskab, som kan anvendes til grupper som normalt er svære at engagere i lokaldemokratiske processer.

Målgruppen er som udgangspunkt skoleelever. En mulighed er bl.a. at spillet indgår i det undervisningsforløb som temagruppen foreslår i indstillingen vedr. valgfag. Spillet skal dog også kunne anvendes af andre målgrupper end skoleelever.

Det nærmere indhold for spillet skal afklares i fællesskab med de øvrige lokaludvalg, som ønsker at deltage. Ligesom de deltagende lokaludvalg skal være med til at præge spillet med problematikker og byudviklingsscenerier med lokal relevans.

### **Økonomi**

Temagruppen foreslår at lokaludvalget bevilger 40.000kr. i 2015-puljemidler til udvikling af spillet.

Udviklingen af spillet koster mellem 100.000-150.000kr. ex. moms. Midlerne bevilges derfor under den forudsætning, at en række af de øvrige lokaludvalg ønsker at samarbejde og afsætter midler til udviklingen af spillet. Pt. har Amager Vest Lokaludvalg bevilget 25.000kr. til formålet.