

# LIFE Showroom

## Intro

Vi er 3 unge kunstnere – Laurits Nymand Svendsen, Malte Klagenberg og Nilas Dumstrei. Til august skal vi præsentere det performative udstillingsværk *LIFE Showroom* på c4 projects på Vesterbro. Her møder man LIFE – en opdigtet tech-gigant, som har omdannet udstillingsstedet til et showroom. Som besøgende kommer man ind under huden på LIFE og inviteres til at interagere med tech-giganten via eksperimenterede rollespil. *LIFE Showroom* er en 1-dags-event (for et ubegrænset antal deltagere, hvis COVID-19 tillader det).

## LIFE Showroom

LIFE er et foretagende, der tjener penge på folks data, og derfor vil LIFE gerne have de besøgende til at blive så længe som muligt i showroomet. I udstillingen skal der derfor være en decideret lounge-stemning: Bløde møbler, musik og belysning samt forfriskninger.

Men som besøgende fornemmer man også at man selv er under opsyn. I praksis fungerer virksomheden LIFE som et slags totalitært styre, som foretager massiv overvågning af sine “borgere”. Dette kan man opdage ved at snakke med repræsentanter fra LIFE (kunstnerne bag udstillingen), gennem reklamevideoer, videoer med LIFE's CEO, tekstformidling samt gennem computer-logs, der afslører de data, som LIFE indsamler.

Der er også andre elementer, som er med til at nuancere billedet af LIFE – bl.a. fotoportrætter af månedens medarbejdere.

Her kan man prøvesmage lidt af materialet: Reklamer: [https://youtu.be/jrf75Ku\\_2xU](https://youtu.be/jrf75Ku_2xU) og <https://youtu.be/Fd75b8HyUKw>. LIFE's hjemmeside <http://joinlife.nu/>.

I løbet af dagen vil der være mulighed for at deltage i flere eksperimenterende rollespil, hvis man takker ja til at afprøve “gratis produkter”. Spillene består af simple regler og inddrager elementer fra udstillingen som rekvisitter, og de handler alle om temaer som overvågning, data og tech-giganter.

## LIFE på vesterbro

LIFE placerer sig på vesterbro som en bydel under forandring.

LIFE efterligner den glossy overflade som kan genkendes på vesterbro, med nye restauranter, café miljøer og tøjbutikker. Det udstråler trendyness, overskud og velvære. Det gør byen mere indbydende, men er også en del af en gentrificering, der hæver markedspriserne for brugerne af bydelen. LIFE reflekterer over sammenspillet imellem beboer og gentrificering. Det er en udvikling som man både er med til at skabe og som man er præget af.

## Hvad vil vi gerne give de besøgende

Med *LIFE Showroom* håber vi på at kunne holde et spejl op for de besøgende, som ligner den virkelighed, vi lever i – bare i en lidt forvrænget udgave. Det er en virkelighed, hvor tech-giganter som Facebook eller Google fylder så meget i alle afdelinger af livet, at det kan være meget besværligt at frasige sig dem.

Samtidig har de det åbenlyse motiv at tjene penge på vores data, som indsamles på mere eller mindre uigennemskuelige måder.

I hverdagen er dataindsamling med vilje usynliggjort. Vi lægger ikke mærke til, at ukendte aktører indsamlinger viden om, hvordan vi spiser og børster tænder. Med en interaktiv udstilling vil vi give de besøgende en oplevelse af, hvordan data optræder i deres tilværelse og levemåder. Gennem LIFE vil vi lave et portræt af en tech-gigant, som de besøgende har mulighed for at komme helt tæt på, blive klogere på og selv være med til at definere.

### Et lidt større projekt

*LIFE Showroom* er en del af et større projekt om tech-giganten LIFE. Der er indtil videre 2 andre planlagte udstillinger: Et længerevarende udstillingsprojekt der løber fra marts-april i forlængelse af c4 projects udstillingsprogram 2021, samt en større udstilling på Slagteriet i Holstebro ifm. Holstebro Festuge. Den sidstnævnte udstilling er allerede støttet af Statens Kunstfond, Slagteriet samt Festugepuljen i Holstebro (den skulle have fundet sted allerede i juni 2020, men rykket til næste år pga. COVID-19).

### Kort om os

Laurits Nymand Svendsen og Malte Klagenberg har mange samarbejder bag sig, især stedsspecifikke installationer og skulpturelle værker med science fiction-elementer. Nilas Dumstrei har længe arbejdet med eksperimenterende rollespil i en kunstsammenhæng og har mange erfaringer bag sig som spiller, spildesigner og facilitator.

Vi håber, I ønsker at støtte vores projekt!

Venlig hilsen Laurits, Malte og Nilas