



Notat

Til Teknik- og Miljøudvalget

Prioriteringsliste for tilgængelighed på de bemandede legepladser

Resume

Teknik- og Miljøudvalget orienteres om Teknik- og Miljøforvaltningens forslag til en prioriteringsliste med indsatser, der skal skabe øget tilgængelighed på byens bemandede legepladser. Prioriteringslisten blev bestilt af Teknik- og Miljøudvalget på udvalgets budgetseminar i februar 2025. Listen omhandler byens 26 bemandede legepladser og har bl.a. fokus på nærhed til specialinstitutioner. Prioriteringslisten er uden finansiering, og realisering af indsatserne forudsætter derfor, at der afsættes midler i kommende budgetforhandlinger.

Sagsfremstilling

I forbindelse med Teknik- og Miljøforvaltningens Budgetseminar den 24.-25. februar 2025 blev Teknik- og Miljøforvaltningen bedt om at udarbejde en sag til udvalget med en prioriteringsliste for tilgængelighed på byens legepladser. Da der i maj måned 2025 er indgået politisk aftale om at flytte de bemandede legepladser fra Teknik- og Miljøforvaltningen til Kultur- og Fritidsforvaltningen i den kommende ressortændring, modtager Teknik- og Miljøudvalget sagen som en orientering om forvaltningens forslag.

Bemandede legepladser prioriteres

Teknik- og Miljøforvaltningen har i dag 143 offentlige legepladser, hvoraf 26 legepladser er bemandede. Forvaltningen har vurderet, at det giver fagligt bedst mening at fokusere på de bemandede legepladser i en prioritering af tilgængelighedsindsatser. Begrundelsen for dette er, at de bemandede legepladser generelt er meget velbesøgte og har personale, der kan understøtte tilgængelighedsrettede initiativer og samarbejde med specialinstitutioner. Forvaltningen vurderer på den baggrund, at forbedring af tilgængeligheden på de bemandede legepladser vil gavne og sikre lige adgang til leg for flest mulige brugergrupper med særligt fokus på forskellige typer af handicap eller funktionsnedsættelser.

Forudsætninger for prioriteringslisten

Københavns Kommune er forpligtet til at arbejde med tilgængelighed i

23-06-2025

Sagsnummer I F2
2025 - 4668

Dokumentnummer i F2
185635

Sagsnummer eDoc
2025-0073439

udviklingen af København, jf. kommunens handicappolitik og Kommuneplan 2024. Forvaltningen er løbende i dialog med borgere, specialinstitutioner og fagpersoner, der udtrykker, at legepladsernes fysiske arealer og indretning har en ekskluderende konsekvens for bestemte brugergrupper.

Ved Budget 2022 blev der afsat midler til en foranalyse om tilgængeligheden på alle byens 143 legepladser, som blev gennemført i en periode hen over årsskiftet 2022/2023. I foranalysen vurderes tilgængeligheden på legepladserne for en bred brugergruppe med forskellige typer af funktionsnedsættelser: fx kørestolsbrugere, nedsat funktion i arme, ben og hænder, blinde og svagsynede, døve og hørehæmmede samt kognitive funktionsnedsættelser. Resultaterne af analysen viser, at der er fysiske begrænsninger og udfordringer på alle legepladser og derfor behov for forbedring af tilgængeligheden (forelagt Teknik- og Miljøudvalget den 22. maj 2023).

Det er forvaltningens samlede vurdering, at der er et stort udviklingspotentiale for byens legepladser ift. at gøre dem tilgængelige og inkluderende i forhold til både adgang, ophold og leg.

Prioriteringslistens indhold og afgrænsning

Prioriteringslisten indeholder indsatser med fokus på tilgængelighed, der skal muliggøre, at de bemandede legepladser bliver attraktive for alle, skaber plads til forskellige behov og sikrer lige muligheder for adgang og brug (jf. bilag 1).

Foranalysen viste, at der er behov for forbedringer af tilgængeligheden på alle de bemandede legepladser.

Listen er prioriteret sådan at,

- 1) Der udvælges en bemandede legeplads i hver bydel.
- 2) Legepladser med størst behov for ændringer jf. foranalysen prioriteres først. I prioriteringen tages der sekundært hensyn til kommunens mål for universelt design, som bl.a. går på design, der passer alle kroppe, giver komfort og kan tilpasses.

For at kunne gennemføre indsatser om tilgængelighed på bemandede legepladser, skal der afsættes midler i forbindelse med kommende budgetforhandlinger, da indsatserne ikke kan finansieres inden for den eksisterende budgetramme.

Ressortændring

I maj 2025 er der indgået politisk aftale om ressortændringer, der træder i kraft fra 1. januar 2026. Aftalen indeholder bl.a. flytning af de bemandede legepladser fra Teknik- og Miljøforvaltningen til Kultur- og Fritidsforvaltningen. Dermed oversendes også opgaven vedr. udvikling af tilgængeligheden på de bemandede legepladser, som prioriteringslisten omhandler.

Videre proces.

Politikerne kan henvise finansiering til indsatserne i prioriteringslisten 2025 i kommende budgetforhandlinger. Økonomien, der er knyttet til initiativerne estimeres i forbindelse med udarbejdelse af et budgetnotat.

Prioriteringslisten indgår i dialogen om overdragelse af opgaver mellem Teknik- og Miljøforvaltningen og Kultur- og Fritidsforvaltningen som følge af ressortændringerne, der er besluttet i maj måned 2025.

Teknik- og Miljøforvaltningen vil fortsat, og i det omfang de økonomiske rammer tillader det, anvende resultaterne fra foranalysen i det løbende arbejde med at vedligeholde og genoprette de mere end 100 ubemandede legepladser i byen.

Rikke Skovbølling Brandt
Vicedirektør

Bilag

Bilag 1 - Teknik- og Miljøforvaltningens prioriteringsliste 2025 - indsatser til forbedring af tilgængeligheden på byens bemandede legepladser



Bilag 1.

Teknik- og Miljøforvaltningens prioriteringsliste 2025 - indsatser til forbedring af tilgængeligheden på byens bemandede legepladser

23-04-2025

Sagsnummer I F2
2025 - 4668

Dokumentnummer i F2
185635

Sagsnummer eDoc
2025-0073439

Prioriteringslistens formål

Teknik- og Miljøforvaltningen har udarbejdet *Prioriteringsliste 2025 - indsatser til forbedring af tilgængeligheden på byens bemandede legepladser* som grundlag for forvaltningens fremtidige indsatser på tilgængelighedsområdet.

Formålet med listen er at sikre og synliggøre, hvad der kræves, hvis udvalgte legepladser fremadrettet skal kategoriseres som tilgængelige således, at det er muligt at tilgodese alle brugergrupper fx med forskellige typer af handicap eller funktionsnedsættelse.

København har i dag 143 offentlige legepladser, herunder 26 bemandede legepladser. Teknik- og Miljøforvaltningen har i 2023 kortlagt tilgængeligheden på alle offentlige legepladser. Foranalysen har set på tilgængeligheden af legepladserne for en bred brugergruppe, som har forskellige typer af funktionsnedsættelser: kørestolsbrugere, nedsat funktion i arme, ben og hænder, blinde og svagsynede, døve og hørehæmmede samt kognitive handicaps.

Prioriteringslisten fokuserer på de 26 bemandede legepladser, da de er de mest besøgte legepladser af både private borgere, skoler og institutioner. De har pædagogisk personale, der kan samarbejde med specialinstitutioner og relevante brugergrupper om inkluderende tiltag. Derudover ligger bemandede legepladser for det meste med god tilgængelighed i byen, de har mange legetilbud og god adgangsgivende fast belægning. Derfor vurderer forvaltningen, at forbedring af de bemandede legepladser vil gavne alle brugergrupper.

Ved Budget 2022 blev der afsat midler til en foranalyse om tilgængeligheden på alle byens 143 legepladser. Teknik- og Miljøforvaltningen gennemførte foranalysen i 2022-2023.

Foranalysen opstillede seks registreringsparametre til tilgængelighed:

- ankomstforhold
- oversigtsforhold og færdsel
- indendørs faciliteter
- sanselig stimulans
- opholdsmuligheder
- legeområder

Registreringerne på alle byens legepladser viser, at ingen af legepladserne indfrier alle parametre og der eksisterer fysiske begrænsninger og udfordringer på alle legepladserne. De seks registreringsparametre er ét blandt flere elementer, der danner grundlag for de tilgængelighedsudbedringer forvaltningen anbefaler i prioriteringslisten.

I arbejdet med til sikre, at legepladserne gøres tilgængelige, vil forvaltningen indarbejde kommunens otte mål for universelt design, med henblik på at omsætte de otte mål til målbare størrelser i en legeplads-kontekst. Hvor tilgængelighed handler om at sikre adgang for personer med forskellige funktionsnedsættelser og ofte forbindes med løsninger tilpasset handicappede, skelnes der i Universelt design ikke mellem personer med eller uden funktionsnedsættelser. Universelt design tager udgangspunkt i alles fysiske behov, da et handicap ikke er en fast egenskab, men opstår, når bygninger og omgivelser indeholder fysiske barrierer.

De otte mål for universelt design som Københavns Kommune læner sig op ad er:

- passe til alle kroppe
- komfort
- bevidsthed
- forståelse
- velvære
- social interaktion
- personlig tilpasning
- respekt for konteksten

Målsætninger for at integrere tilgængelighed og universelt design på legepladserne kunne fx være:

- at gøre legepladserne mere tilgængelige for alle
- at undersøge barrierer for tilgængelighed på legepladserne
- at udvikle nye initiativer og ideer med fokus på universelt design og tilgængelighed til legepladserne
- at arbejde med tilgængelige legestrukturer, der er udformet barrierefrit og inkluderende med tre essentielle fokusområder:
 - adgang
 - ophold
 - leg

Eksempler på initiativer der kan skabe tilgængelige legepladser:

- forbedring af adgangsforhold (fx låger)
- kontrastfarver på overflader (fx kanter, hegning og stier)
- skiltning med piktogrammer (fx kommunikationstavler)
- sansestimulerende elementer (beplantning, vandleg og vindharper)
- god adgang til legeelementer (rummelighed, anvendelighed i jordhøjde og multifunktionalitet)
- inkluderende opholdsmuligheder (siddepladser, belægning og rolige områder)
- kompetenceudvikling af medarbejderne på bemandede legepladser

Legepladserne er opstillet i prioriteret rækkefølge på baggrund af analysens resultater og forvaltningens faglige vurdering. Alle projekter

vedrører udelukkende forbedring af tilgængelighed og omhandler således ikke forbedringer af de bygningsmæssige forhold som eksempelvis indretning af legepladsbygning, etablering af nye toiletter eller ændring af eksisterende toiletter på legepladsen.

De bemandede legepladser er prioriteret således, at der udføres tilgængelighedsforbedringer på én bemanded legeplads i hver bydel, da der både er specialinstitutioner i alle dele af byen og da forvaltningen også er i dialog med flere forældregrupper, der ikke har institutionstilbud til deres børn og derfor har brug for legepladser, hvor deres børn kan inkluderes. Legepladserne er ligeledes prioriteret efter hvilke legepladser, der ligger tættest på specialinstitutioner og hvor specialinstitutionerne benytter legepladserne mest. Der er i prioriteringen desuden taget højde for, på hvilke legepladser tilgængelighedsinitiativerne kan få mest mulig værdi og hvor de fysiske rammer muliggør størst mulig inklusion af alle brugergrupper.

Den bemandede legeplads Trafiklegepladsen er ikke prioriteret som bydelsspecifik tilgængelighedsindsats i prioriteringslisten, da den har en særlig funktion og dækker på tværs af byen. Trafiklegepladsen lærer dagligt københavnske børn at cykle, og der er et stort potentiale i at gøre Trafiklegepladsens fysiske rum mere inkluderende samt at indkøbe forskellige handicapegnede cykler, så alle børn og unge uanset fysiske og kognitive forudsætninger kan lære at cykle i trygge rammer.

I processen med at udbedre ti bydelsspecifikke tilgængelige bemandede legepladser anbefaler forvaltningen, at der udbedres én bemanded legeplads ad gangen over en årrække, for løbende at evaluere samt opsamle viden og læring undervejs. I arbejdet med at udbedre den enkelte bemandede legeplads inddrages lokalområdet og relevante fagpersoner. Der evalueres løbende, med henblik på, at forvaltningen bliver klogere i processen og får mulighed for at tilpasse eventuelle ændringer til udbedring af den næste bemandede legeplads i rækken.

Det kræver en systematisk og strategisk indsats at realisere målsætninger om øget tilgængelighed og universelt design på alle byens 26 bemandede legepladser. Hvis det prioriteres at implementere tiltag og initiativer med fokus på tilgængelighed og universelt design på byens legepladser, kan alle børn og unge fremadrettet have det sjovt og være med på legepladserne. Når der skabes inkluderende legepladser, fremmes udviklingen af sociale færdigheder og der sikres lige adgang til leg for byens børn og unge. Det er muligt at til- og fravælge de enkelte bemandede legepladser og dermed er listen skalerbar.

10 bemandede legepladser - én i hver bydel		
Legeplads	Udvalgte indsatser	Bydel
1. Kildevældsparken	<i>F.eks.:</i> • Handicapparkeringsplads • Terrasse og markise til fælleshuset • Ramper ved indgangene til legepladsen, toiletterne, fælleshuset og generelt til legeelementerne • Forbedring af låge • Ledelinjer i belægning • Sanselige elementer med højbede • Nye opholdsmuligheder • Nye legeelementer og -redskaber i forskellige former, farver, materialer og størrelse • Gummibelægning under gynger og belægning hen til legeområde • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Østerbro
2. Skydebanehaven	<i>F.eks.:</i> • Oversigts- og færdselsforhold forbedres ved at etablere skiltning samt ledelinjer og kontrastfarver i belægningen • Rampe ved indgangen til fælleshuset og overdækning • Fast belægning ved flere lege- og opholdsarealer • Låger forbedre • Sanselige elementer suppleres med højbede i forskellige højder • Nye opholdsmuligheder, • Nye legeelementer • Gummibelægning under gynger og belægning hen til legeområde • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Vesterbro
3. Bondegården	<i>F.eks.:</i> • Primære ankomstforhold forbedres med ny skiltning • Ledelinjer i belægning • Forbedring af asfalt • Sanselige elementer med højbede i forskellige højder og belægning hertil • Nye opholdsmuligheder • Nye legeelementer • Gummibelægning under gynger og belægning hen til legeområdet • Niveaufri adgang til fælleshuset og de offentlige toiletfaciliteter • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Amager Vest

4. Hulgårds Plads	<i>F.eks.:</i> • Udvide stiforløbet og indarbejde ledelinjer • Nye opholdselementer • Handicapparkeringsplads • Lågen forbedres • Ny skiltning • Ledelinjer i belægning • Sanselige elementer med højbede i forskellige højder og belægning hertil • Nye legeelementer • Gummibelægning under gynger samt belægning hen til legeområdet • Asfaltområder forbedres • Niveaufri adgang til fælleshuset og de offentlige toiletfaciliteter • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Bispebjerg
5. Nørrebroparken	<i>F.eks.:</i> • Handicapparkeringsplads • Ny skiltning • Ledelinjer i belægning • Lågen forbedres • Sanselige elementer med højbede i forskellige højder samt belægning hertil • Nye legeelementer og belægning rundt om legeområdet • Nye opholdsmuligheder og belægning hen til disse • Ramper til forsænkede legeområder • Gummibelægning under gynger • Ramper med adgang til fælleshuset. • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Nørrebro
6. Bredegrund	<i>F.eks.:</i> • Handicapparkeringsplads • Adgangslågen forbedres • Ny skiltning • Kontrastfarver eller ledelinjer på det store asfaltareal • Stiforløb med fast belægning rundt på byggelegepladsen • Overdækket område • Nye opholdsmuligheder • Nye legeelementer • Niveaufri adgang til opholdspladser • Kanter sænkes ved legeområdet • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Amager Øst

7. Ørstedsparken	<i>F.eks.:</i> • Tydelige markeringer på flader • Udskiftning af lås på lågen, • Forbedring af skiltning • Etablering af rampe ved fælleshus • Sanselige elementer med højbede i forskellige højder og belægning hertil • Nye opholdsmuligheder • Nye legeelementer • Gummibelægning under gynger • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Indre By
8. Husumparken	<i>F.eks.:</i> • Flere kontrastfarver og ledelinjer • Flere typer af opholdsmuligheder • Bedre adgang hen til legeelementerne • Handicapparkeringsplads • Forbedring af låge • Ledelinjer i belægning • Forbedring af asfalt • Ny skiltning • Sanselige elementer med højbede i forskellige højder og belægning hertil • Nye legeelementer • Nye opholdsmuligheder og belægning hen til disse samt belægning hen til legeområdet • Ramper med adgang til fælleshuset og de offentlige toiletfaciliteter • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Brønshøj/ Husum
9. Nørager Plads	<i>F.eks.:</i> • Handicapparkeringsplads • Forbedring af låge • Ny skiltning • Ledelinjer i belægning • Markise ved fælleshus • Sanselige elementer med højbede i forskellige højder • Nye opholdsmuligheder og belægning hertil • Nye legeelementer • Gummibelægning under gynger og belægning hen til legeområdet • Asfaltområderne forbedres • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Vanløse

10. Kulbaneparken	<i>F.eks.:</i> • Handicapparkeringsplads • Ledelinjer og kanter omkring belægningen • Rampe til skaterområde • Indhegning af legepladsen • Sanselige elementer i form af højbede i forskellige højder • Nye opholdsmuligheder og belægning hertil • Nye legelementer • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Valby
De resterende 16 bemandede legepladser		
Legeplads	Udvalgte indsatser	Bydel
11. Lergravsparken	<i>F.eks.:</i> • Nye skilte med information om legepladsen og dens ankomststeder, herunder en vejvisning til de niveaufrie adgange • Reparation af asfalt ved fælleshuset • Nye opholdsmuligheder, hvor man kan sidde flere sammen og ikke skal løfte benene • Nye legeelementer • Afskærmning af svævebanen • Supplering med handicapegnede cykler • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Amager
12. Sundby Torv	<i>F.eks.:</i> • Handicapparkeringsplads • Ny låge der er lettere at betjene. • Bedre skiltning ved ankomsten • Kantning eller ledelinjer på flader og/eller primære stier • Niveaufri adgang til fælleshuset • Overdækket område enten i form af en pergola eller et halvtag • Sanselige oplevelser f.eks. ved tilføjelse af nye legeelementer eller ved at supplere den eksisterende beplantning • Nye opholdspladser, som er afskærmede fra aktivitet • Nye legeelementer • Lokalt sænkes/fjernes kanter om legeområderne • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Amager

13. Øselsgade	<i>F.eks.:</i> • Nye opholdsmuligheder med komfort • Nye legemuligheder og legeelementer i forskellige højder • Sanselige oplevelser f.eks. ved tilføjelse af nye legeelementer eller ved at supplere den eksisterende beplantning • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Amager
14. Gunløgsgade	<i>F.eks.:</i> • Handicapparkeringsplads • Kantning eller ledelinjer på flader og primære stier • Sanselige oplevelser f.eks. ved tilføjelse af nye legeelementer eller ved at supplere den eksisterende beplantning • Nye opholdsmuligheder med plads til en kørestol og med adgang via fast belægning • Nye legeelementer i forskellige højder • Nyt sandbord ved sandkasse og kanter sænkes • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Amager
15. Byggeren	<i>F.eks.:</i> • Nye skilte med information om legepladsen og dennes aktiviteter • Niveaufri indgang til fælleshuset og de offentlige toiletter • Udvide stisystemet med fast belægning og skabe god adgang til bålpladsen og området med plantekasser • Nye opholdselementer hvor man kan sidde flere sammen inkl. en kørestolsbruger og ikke skal løfte benene • Forbedre adgangen til boldburet • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Amager
16. Degnestavnen	<i>F.eks.:</i> • Handicapparkeringsplads • Ny låge som er let af betjene • Ny fast belægning ved ankomst • Ny skiltning ved ankomsten • Taktile skift og/eller kontrastfarver i asfaltbelægningen, som markerer legeelementerne, og som man kan navigere efter • Niveaufri adgang til fælleshuset og toilettet • Overdækket område • Nye opholdsmuligheder med komfort • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Bispebjerg

17. Chr. Havns Vold	<i>F.eks.:</i> • Handicapparkeringsplads • Niveaufri adgang med fast og jævn belægning ved primær ankomst til legepladsen • God adgang på den primære sti og fjerne det inventar, der blokerer stien • Ledelinjer, markører og kontrastfarver i belægningen, som man kan navigere efter • Ny rampe ved indgangen til fælleshuset • Overdækket område • Nye opholdsmuligheder med god komfort • Kanterne om legeelementer fjernes/sænkes lokalt • Nye legeelementer • Fast belægning hen til opholdspladser og legeelementer • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Indre By
18. Bispeengen	<i>F.eks.:</i> • Ny skiltning til orientering ved ankomsten • Kontrastfarver og ledelinjer i belægningen på flader og primære stier • Niveaufri adgang til toiletfaciliteterne • Overdækket område • Nye opholdsmuligheder • Nye legeelementer • Klokkespil, fuglehuse eller lignende elementer, der stimulerer høresansen. • Pausepladser afskærmet fra aktivitet • Kanter om legeelementer og sandkasse fjernes/sænkes lokalt • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Nørrebro
19. Hans Tavsens Park	<i>F.eks.:</i> • Ny skiltning til orientering ved ankomsten • Kontrastfarver, kantning og/eller ledelinjer på flader og primære stier • Niveaufri adgang til fælleshuset • Overdækket område • Nye opholdsmuligheder • Nye legeelementer • Kanter sænkes/fjernes ved sandkasse • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Nørrebro

20. Wesselsgade	<i>F.eks.:</i> • Handicapparkeringsplads • Ny låge der er let at betjene og mere plads omkring den primære ankomst • Ny skiltning til orientering ved ankomsten • Ny belægning på de primære stier • Kontrastfarver på flader eller primære stier • Niveaufri adgang til fælleshuset • Niveaufri adgang til toiletfaciliteterne • Beplantning suppleres med spiselige og duftende planter for at tilføje flere sanselige oplevelser • Nye opholdselementer med komfort • Nye legeelementer • Opholdspladser afskærmet fra aktivitet • Kanter sænkes eller fjernes lokalt om legeområderne • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Nørrebro
21. ByOasen	<i>F.eks.:</i> • Ny skiltning til orientering ved ankomsten • Kantning eller ledelinjer på flader og stier • Niveaufri adgang til toiletfaciliteterne • Opholdspladser afskærmet fra aktivitet • Beplantning suppleres med spiselige og duftende planter for at tilføje flere sanselige oplevelser • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Nørrebro
22. Mimersparken	<i>F.eks.:</i> • Hegn med en let betjenelig låge • Handicapparkeringsplads • Ny skiltning til orientering ved ankomsten • Niveaufri adgang til fælleshuset • Overdækket område • Beplantning suppleres med spiselige og duftende planter for at tilføje flere sanselige oplevelser • Nye opholdsmuligheder med komfort i forbindelse med aktivitetsområderne. • Nye legeelementer • Niveaufri adgang til legeområderne ved lokal sænkning af kanter eller udjævning af terræn • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Nørrebro

23. Enghaven	<i>F.eks.:</i> • Ny lås på låge, som er let at betjene. • Ledelinjer og kontrastfarver i belægningen, som man kan navigere efter og som kan skabe opmærksomhed på den primære sti og legeområder • Handicapegnede toiletforhold • Sanselige oplevelser med nye legeelementer eller supplere den eksisterende beplantning med planter som stimulerer sanserne ved dufte og farver • Nye opholdselementer med komfort • Nye legeelementer • Kanter om legeelementer fjernes/nedsænkes lokalt for at forbedre adgangen • Fast belægning hen til, eller rundt om legeelementerne, så der skabes adgang • Svævebanen afskærmes (evt. med beplantning) for at skabe sikker færdsel på legepladsen • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Vesterbro
24. Trafiklegepladsen	<i>F.eks.:</i> • Handicapparkeringsplads • Ny skiltning til orientering • Beplantning suppleres med spiselige og duftende planter for at tilføje flere særlige sanselige oplevelser • Nye opholdsmuligheder i børnehøjde • Indkøb af handicapegnede cykler til børn • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Østerbro
25. Blegdamsremisen	<i>F.eks.:</i> • Handicapparkeringsplads • Automatisk åbning af dørene ved ankomsten • Beplantning udenfor ved ankomsten • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Østerbro

25. Tårnlegepladsen	<i>F.eks.:</i> • Ny skiltning med orienteringshjælp ved ankomsten • Kantning eller ledelinjer på flader eller primære stier • Overdækket område enten i form af en pergola eller halvtag. Gerne i forbindelse med fælleshuset • Nye opholdselementer med komfort • Nye legeelementer • Klokkespil, fuglehuse eller lignende elementer, der stimulerer høresansen • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Østerbro
26. Valbyparken	<i>F.eks.:</i> • Ny skiltning med orienteringshjælp ved ankomsten og ved soppesøen • Nye opholdselementer med komfort • Nye legeelementer fx tilgængelige legehuse • Handicapegnede cykler • Kommunikationstiltag • Andre input og læring	Valby