

Bilag 2 - oversigt over fokusområder og forslag til indsatser i handleplan for velfærdsteknologi

Tværgående fokusområder	Aktiviteter	Projekttype: U = Udvikling af nyt A = Afprøvning af kendt I = Implementering i større skala	Primær effekt: L = Bedre livskvalitet A = bedre arbejdsmiljø R = bedre udnyttelse af ressource	Finansieres indenfor eksisterende ramme	Kræver finansiering (estimeret budget treårig periode)	Kan evt. medfinansieres via fonde, EU-midler eller eksterne partnere	
Tværgående fokusområder	1. Velfærdsteknologi i bolig og byggeri	Samlet investering i velfærdsteknologi til 600 borgere over 4 år	A + I	L + A + R	Delvist finansieret	6.600	
	2. Implementeringskraft og den nytænkende organisation	Udvikling af nye arbejdsgange med velfærdsteknologiske løsninger	I	A + R	X		
		Udvikling sammen med brugere og medarbejdere - lokale spydspidsenheder	I	L + A + R	X		
	3. Styrket samarbejde og intelligent eftersprøgsel af løsninger	Strategiske samarbejder	I	R	X		X
		Udfordringer bydes ud	I	R	X		X
4. Fokus på skalering af løsninger	Fra piloter til drift	I	L + A + R		(fremtidige forslag)		
5. Online hjælp og støtte	700 apps brugere om 2 år (*7 del-projekter nedenfor)	A + I	L + A + R		*5950		
	Videosamtaler som hjælp (i gang)	A + I	L + A + R	X			
Målgruppespecifikke indsatser	Aktiviteter	Projekttype: U = Udvikling af nyt A = Afprøvning af kendt I = Implementering i større skala	Primær effekt: L = Bedre livskvalitet A = bedre arbejdsmiljø R = bedre udnyttelse af ressourcer	Finansieres indenfor eksisterende ramme	Kræver finansiering (estimeret budget treårig periode)	Kan evt. medfinansieres via fonde, EU-midler eller eksterne partnere	
Indsatser til udsatte voksne	1. Støtte via apps til udsatte voksne	1a. MinVej til udsatte borgere	A	L + R		*Indgår i app-forslag	
		1b. Struktur-apps til udsatte borgere	A	L + R		*Indgår i app-forslag	
	2. Teknologier til misbrugsbehandling	2a. "EgoPoints" - nyt redskab til unge udsatte	U	L + A + R		1.000	X
		2b. Nye teknologier i misbrugsbehandling	U + A	L + R		uafklaret	X
	3. Et digitalt liv på gaden	3a. Digital opbevaring af ejendele som hjemløs	U	L + R	X		X
		3b. Tablets og PC'er som hjemløs	A	L + A + R		400	X
		3c. Byens digitale rum til udsatte	U	L	X		X
4. Telesundhed til udsatte	4a. Telesundhed på gadeplan	A	L + R		1.200		
Indsatser til Udsatte børn og familier	5. Støtte via apps til udsatte børn	5a. MinVej til psykisk sårbare unge	I	L + R		*Indgår i app-forslag	
		5b. Struktur-apps til udsatte børn	A	L + R		*Indgår i app-forslag	
	6. Kommunikation og inddragelse af udsatte børn	6a. Digital rådgivning til unge	I	L + R		2.100	
		6b. Digitale dagbøger til anbragte børn	A	L + A		1.200	X
	6c. Barnets journal - nye veje til inddragelse	U	L + A + R		3.250		
Indsatser til borgere med sindslidelser	7. Støtte via apps til borgere med sindslidelser	7a. Udrulning af MinVej til sindslidende	I	L		5.550	
		7b. Struktur-apps til borgere på botilbud	I	L + R		*Indgår i app-forslag	
		7c. MinVej til borgere med kroniske smerter	A	L + R		*Indgår i app-forslag	
	8. Telemedicin til borgere med sindslidelser	8a. Telekonsultationer - botilbud og RegionH	I	L + A + R		1.000	
8b. Telesundhed til borgere med psykiske lidelser		A	L + R		uafklaret		
Indsatser til borgere med handicap	9. Støtte via apps til borgere med handicap	9a. Struktur apps til borgere med handicap	I	L + R		*Indgår i app-forslag	
	10. Nye hjælpemidler	10a. Afprøvning af nye hjælpemidler	A	L + A + R		1.340	
		10b. Efterspørger nye løsninger - kompressionsstrømper	U	L + A + R	X		
		10c. Brug af eksisterende hjælpemidler	I	L + A + R		1.200	
	11. Digitale tavler og pengehåndtering	11a. Digitale opslagstavler og pengehåndtering	A + I	L + A + R		1.400	
12. Borgerens ressourcer i udvikling af teknologi	12a. App-værksted til borgere med handicap	A + I	L	X	250		
Finansiering af velfærdsteknologiske aktiviteter (i 1.000 kr.)				tre-årig periode 2014-2016			
Velfærdsteknologiske investeringer til fuld implementering af alle foreslåede indsatser						32.440	